



#CodeTheirDreams



Code Their Dreams ปั้นโปรแกรมเมอร์รุ่นใหม่

Training outline



CODE
THE/R
DREAMS
CDG

ตารางเรียน (วันละ 2 ช่วงเวลา ช่วงเวลาละ 3 ชม.)
วิชา การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ขั้นพื้นฐานด้วย Scratch

ครั้งที่	รายละเอียดการเรียนการสอน
วันที่ 1 ช่วงเช้า	<ul style="list-style-type: none"> – แนะนำแนวคิดและสร้างแรงบันดาลใจในการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ – เล่นเกม Minecraft ใน code.org
วันที่ 1 ช่วงบ่าย	<ul style="list-style-type: none"> – แก้ปัญหาโจทย์อย่างเป็นลำดับขั้นตอน – ลงทะเบียนสมาชิก Scratch – ลองเล่นเกมที่สร้างด้วย Scratch
วันที่ 2 ช่วงเช้า	<ul style="list-style-type: none"> – เล่นเกม 'Flappy Bird' ใน Scratch – เรียนรู้หลักการของการกำหนดเหตุการณ์ (event) – ทำให้ตัวละครเคลื่อนไหวด้วยการกำหนดเหตุการณ์ (event)
วันที่ 2 ช่วงบ่าย	<ul style="list-style-type: none"> – เรียนรู้หลักการของตัวแปร (Parameters) และการคำนวณ (operators) – สร้างเกมคำนวณราคาสินค้า
วันที่ 3 ช่วงเช้า	<ul style="list-style-type: none"> – เรียนรู้หลักการของเงื่อนไข (Condition) – สร้างเกมจับคู่ไฟ
วันที่ 3 ช่วงบ่าย	<ul style="list-style-type: none"> – เรียนรู้หลักการของการวนซ้ำ (Loop) – สร้างนาฬิกาด้วย Scratch
วันที่ 4 ช่วงเช้า	<ul style="list-style-type: none"> – ออกแบบและวางแผนโครงการ (Project)
วันที่ 4 ช่วงบ่าย	<ul style="list-style-type: none"> – พัฒนาเกมตามโครงการที่วางไว้ (1)
วันที่ 5 ช่วงเช้า	<ul style="list-style-type: none"> – พัฒนาเกมตามโครงการที่วางไว้ (2)
วันที่ 5 ช่วงบ่าย	<ul style="list-style-type: none"> – นำเสนอโครงการ (Project) – สรุปผลการเรียนรู้