

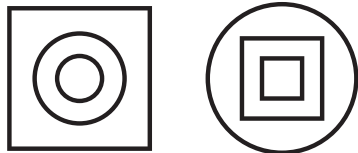
# วาดภาพตามสิ่ง

## จุดประสงค์

เพื่อให้เห็นการทำงานของคอมพิวเตอร์จากการรับคำสั่งที่ชัดเจน

## วิธีการเล่น

- ผู้ร่วมกิจกรรมจะต้องวาดภาพตามคำสั่งที่ได้ยิน โดยที่ไม่สามารถถามคำถามใดๆ ได้

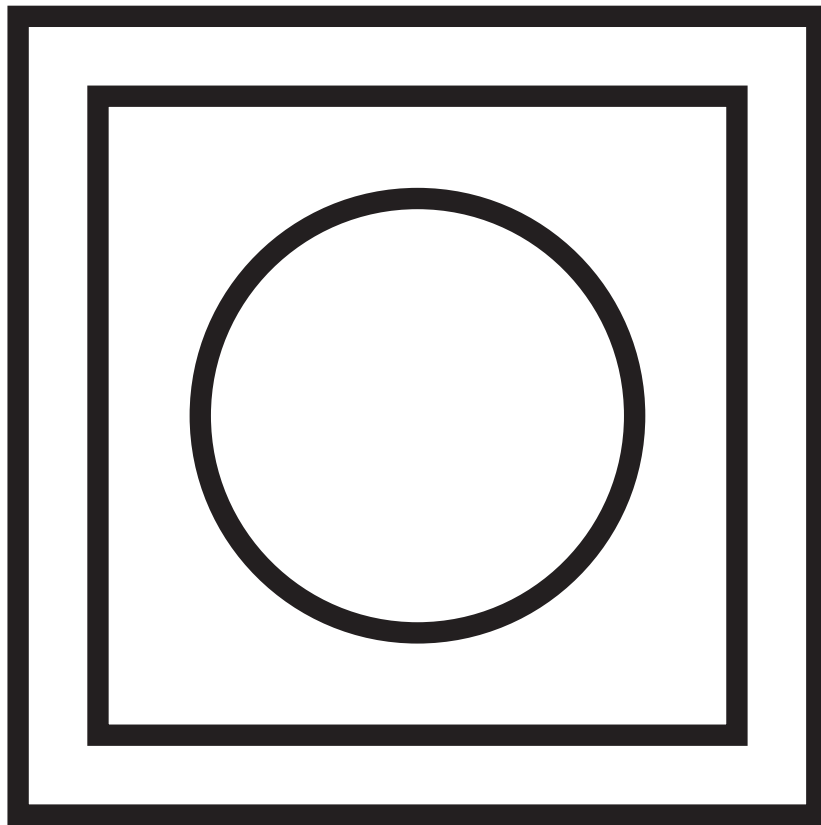


## สิ่งที่ได้รับ

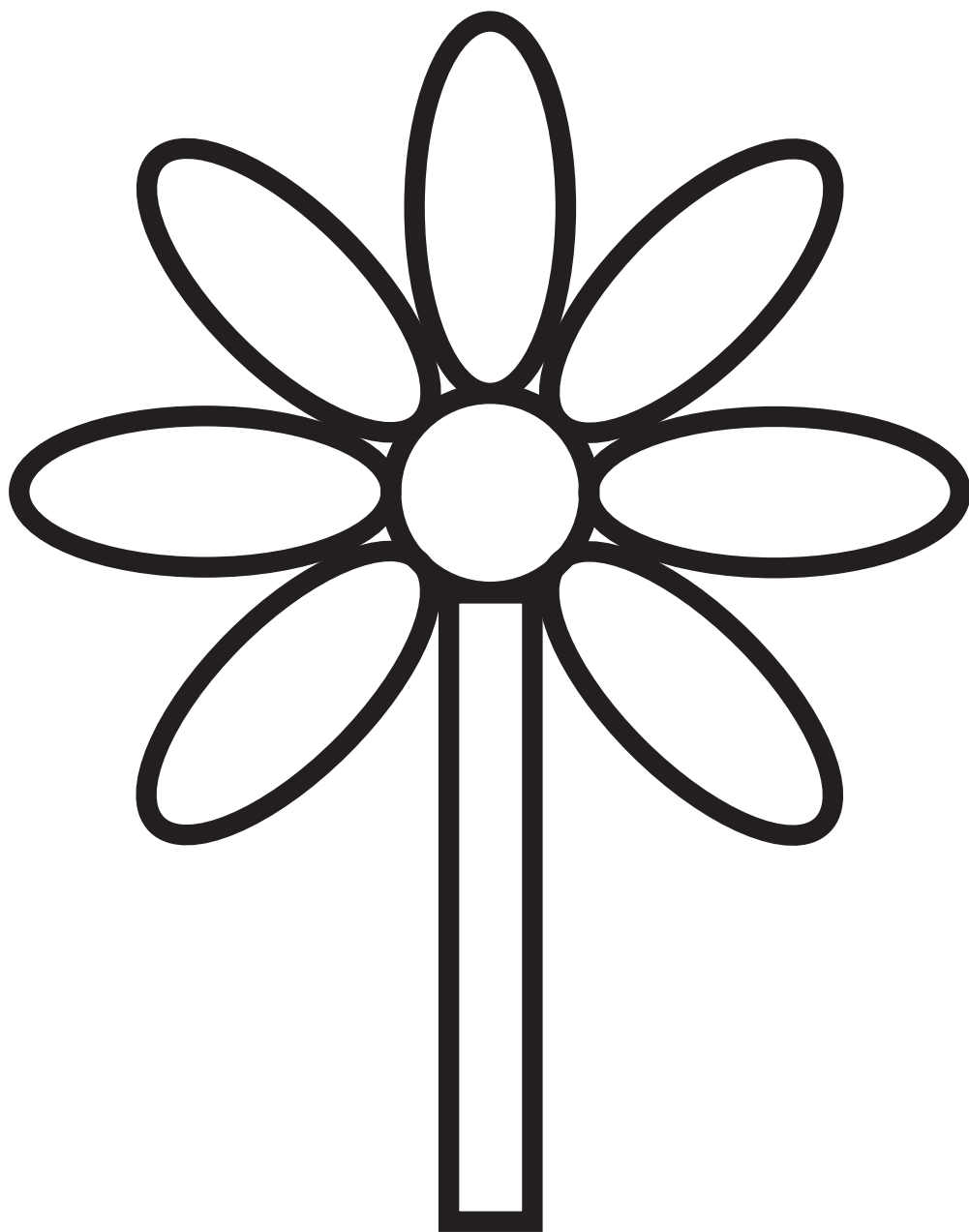
ได้เข้าใจหลักการ การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น คือการสั่งงานเป็นขั้นตอน และได้เรียนรู้แบบจำลอง การทำงานของคอมพิวเตอร์จะทำงานได้ดีเมื่อได้รับคำสั่งที่แม่นยำ

#CodeTheirDreams

CODE  
THEIR  
DREAMS  
CDG



CODE  
THE/R  
DREAMS  
CDG

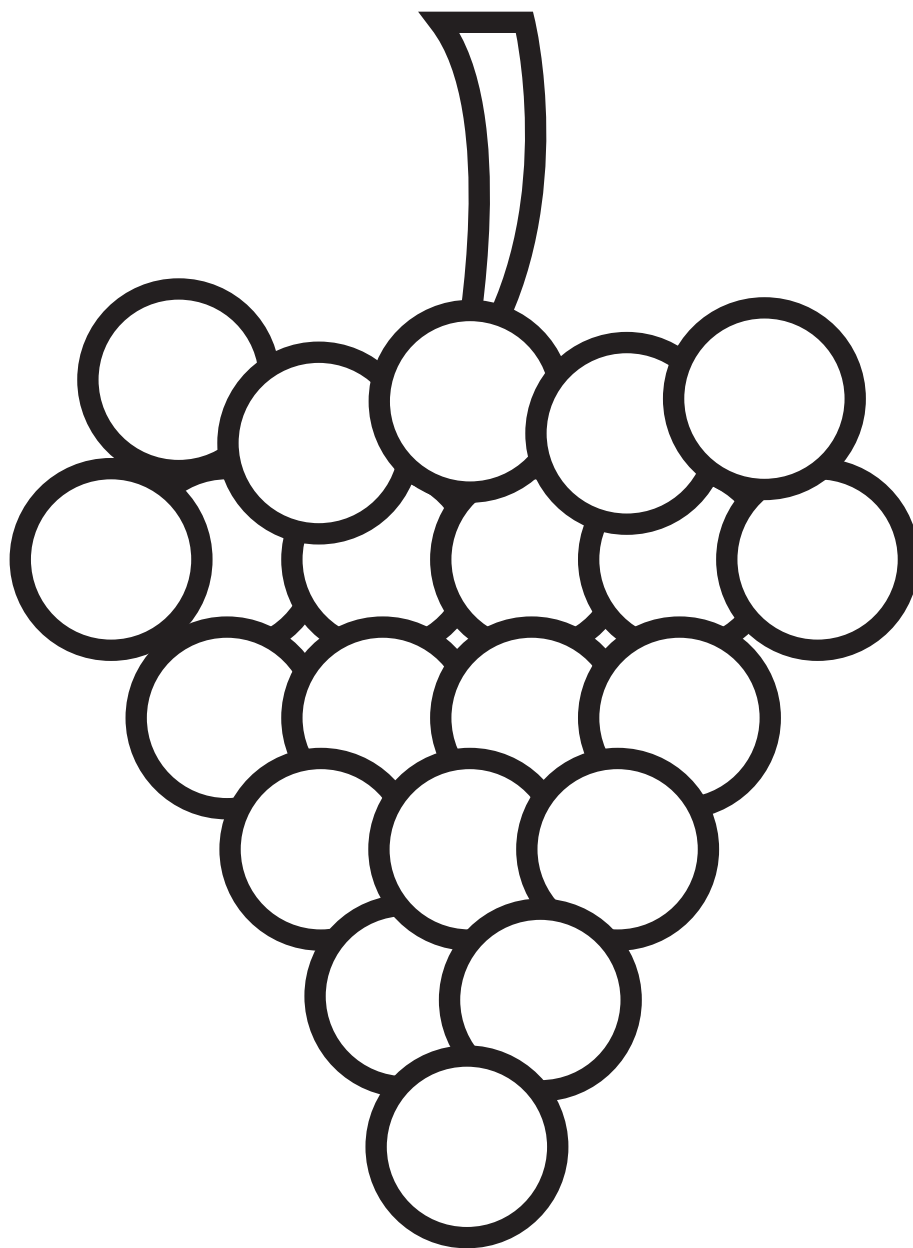


CODE  
THE/R  
DREAMS  
CDG

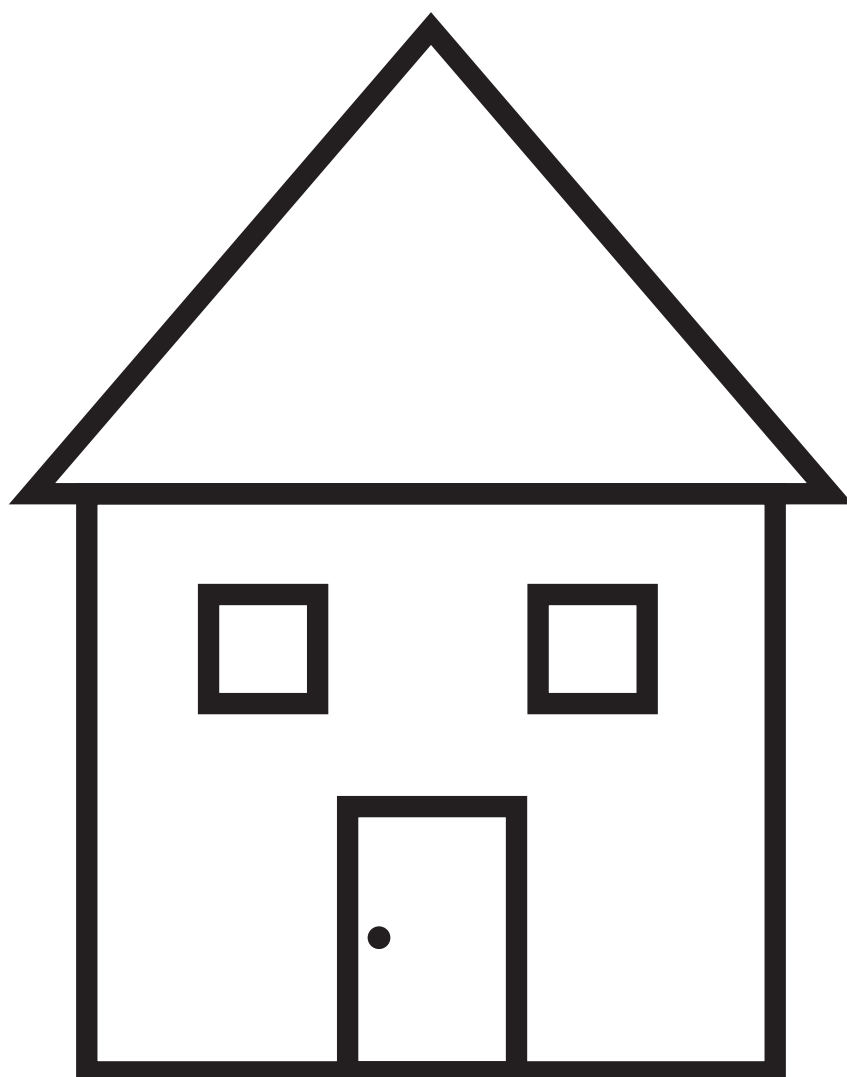


CODE  
THE/R  
DREAMS  
CDG





CODE  
THE/R  
DREAMS  
CDG



CODE  
THE/R  
DREAMS  
CDG



CODE  
THE/R  
DREAMS  
CDG

# หอคอยแก้วน้ำ

## จุดประสงค์

เพื่อให้รู้จักคิดวิเคราะห์และปฏิบัติคำสั่งผ่านโค้ด

## วิธีการเล่น

- ประกอบแก้วน้ำ โดยใช้คำสั่ง จากลูกศร ที่ได้รับ



ยกขึ้น



ขยับทีละครั้งแก้ว



หมุนแก้ว 90°



วางลง

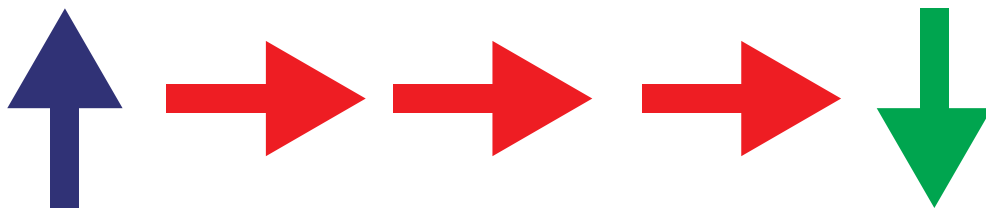
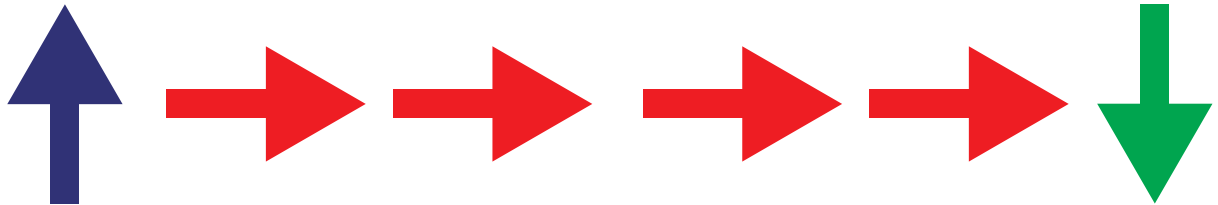
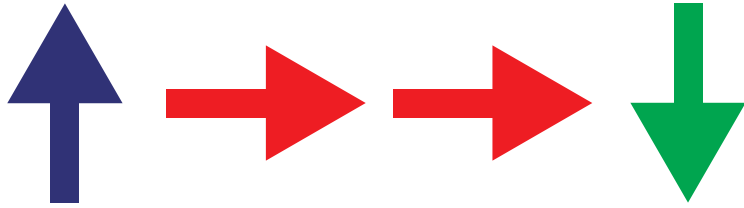
- โดยให้อ่าน Code ทีละแถว
- เล่นตั้งแต่แผ่นที่ 1 ไปยังแผ่นสุดท้าย

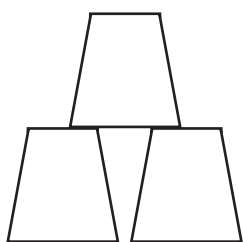
## สิ่งที่ได้รับ

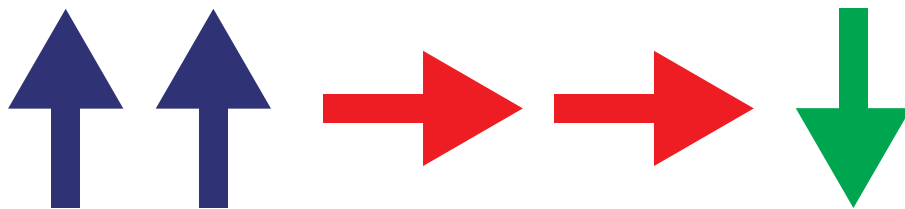
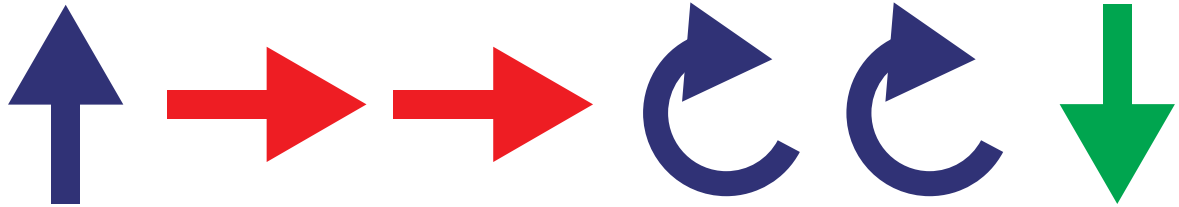
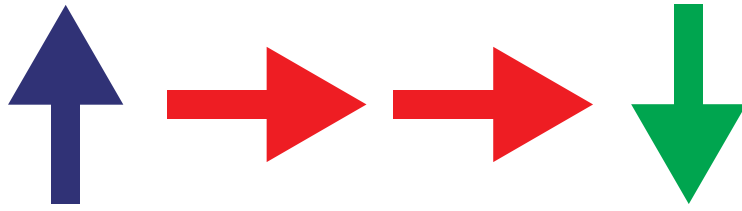
จากการสร้างหอคอยแก้วน้ำ จะได้เรียนรู้เรื่องการทำงานเป็นทีม  
ความสามัคคี และรู้จักลำดับความคิดอย่างเป็นระบบ

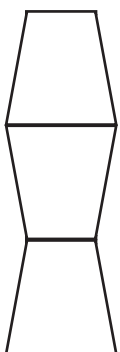
#CodeTheirDreams

CODE  
THE/R  
DREAMS  
CDG

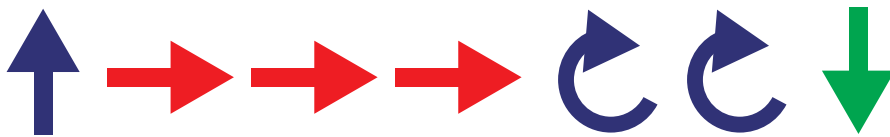
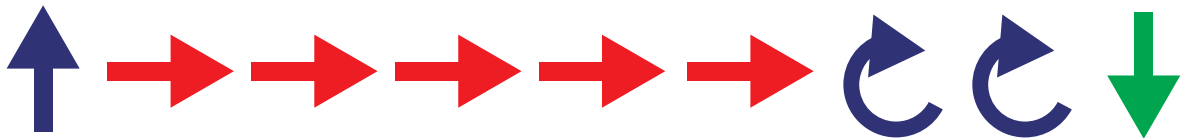
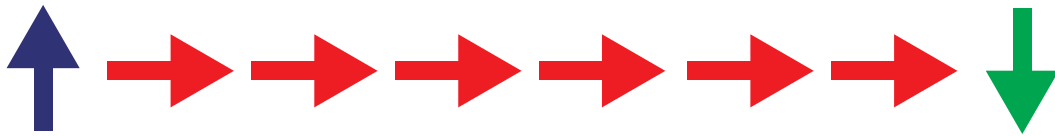
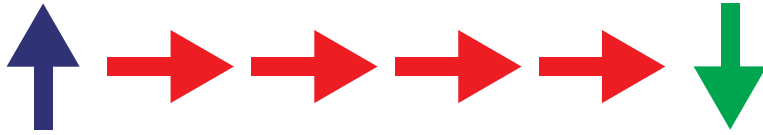
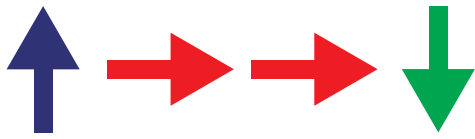


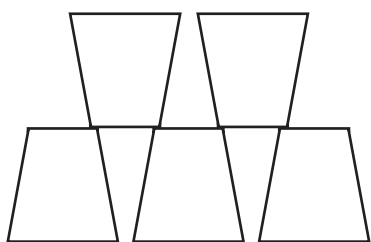


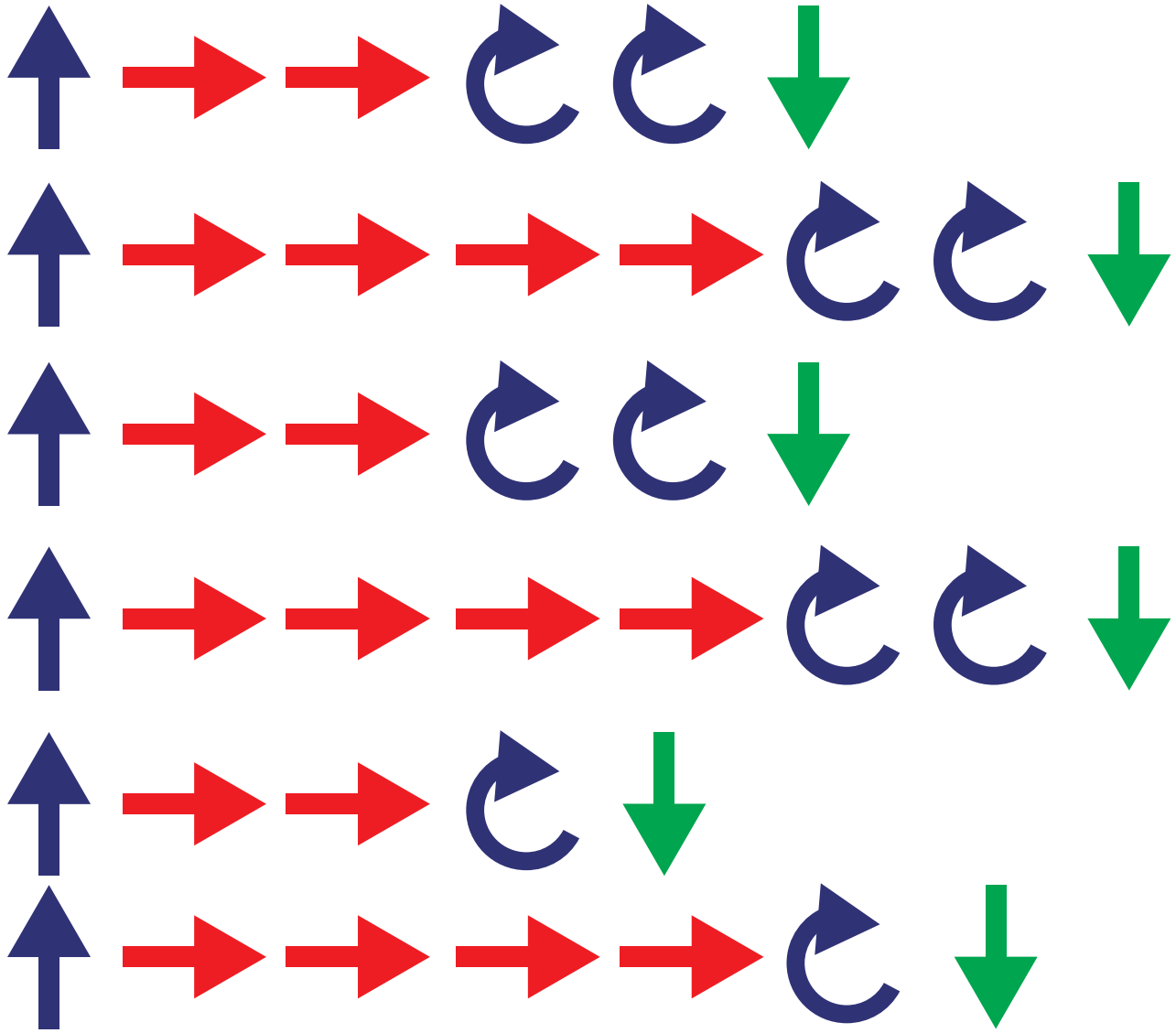


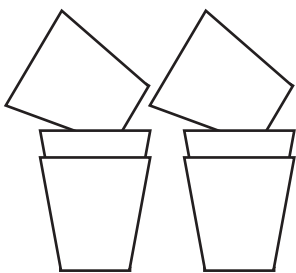


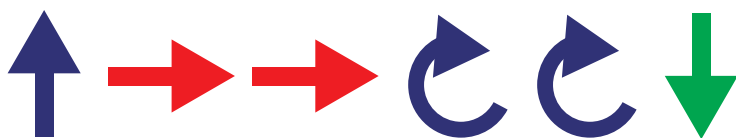
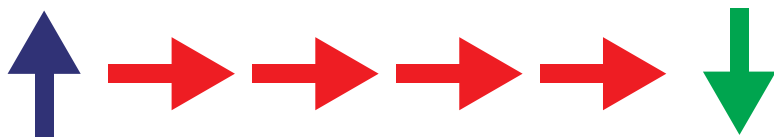
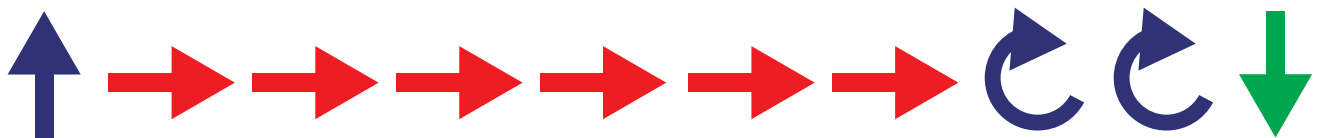
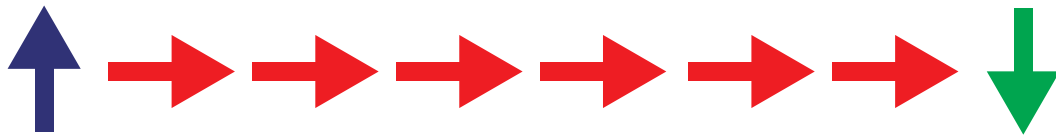
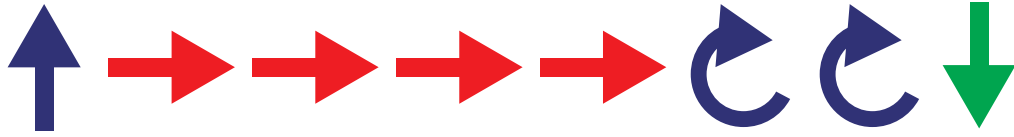
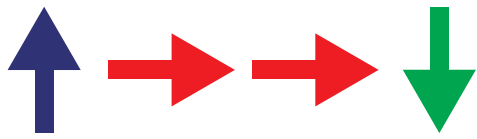


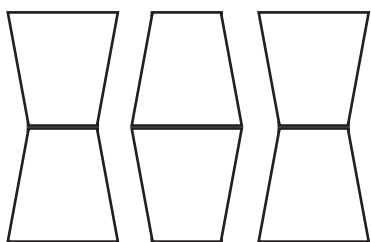


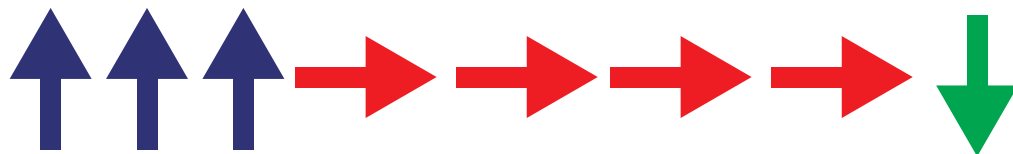
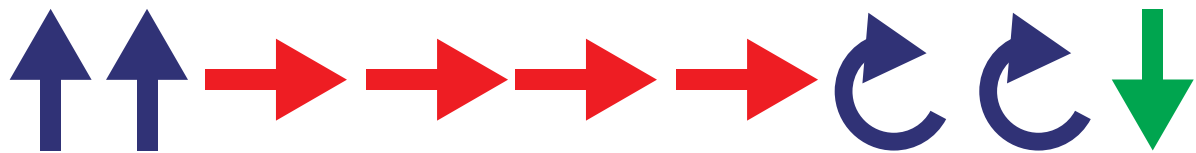
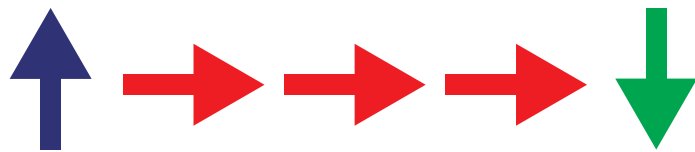
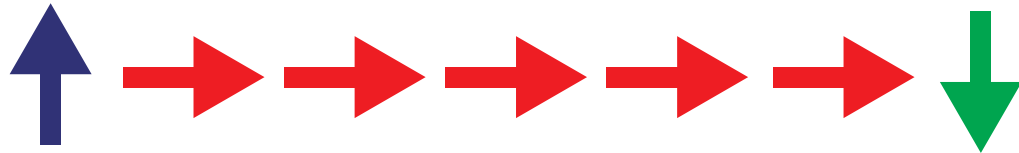
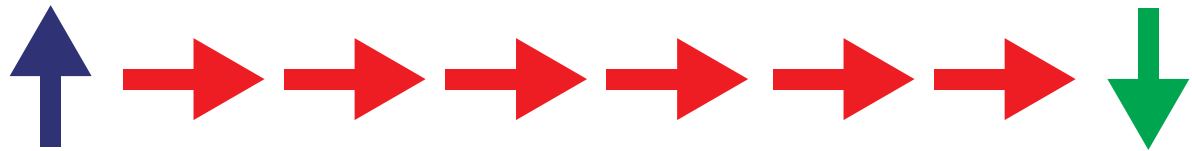
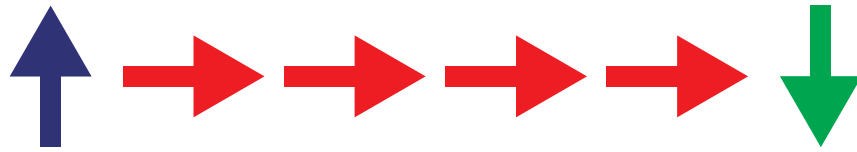
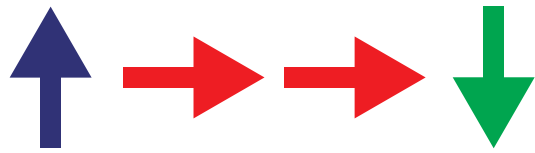


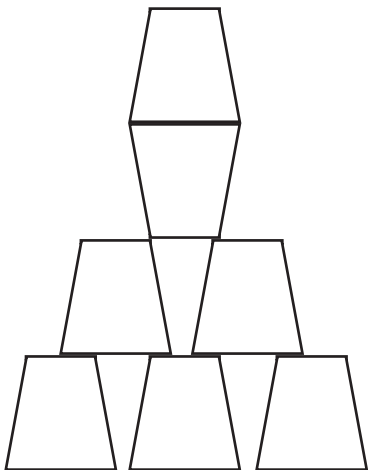




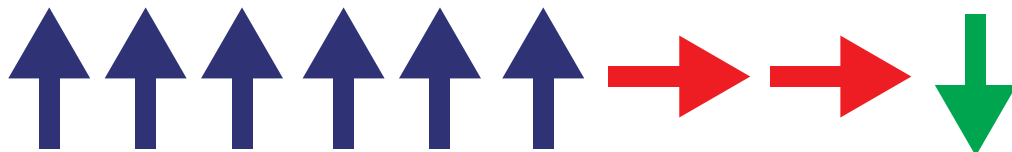
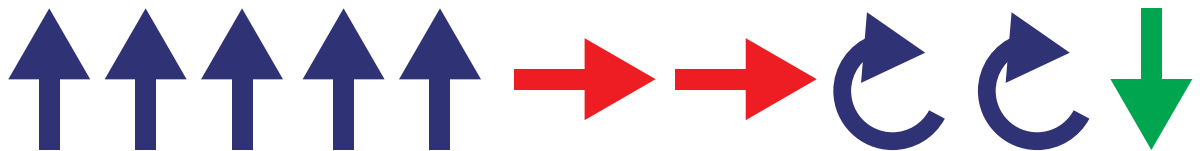
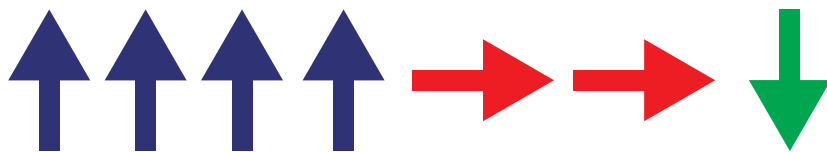
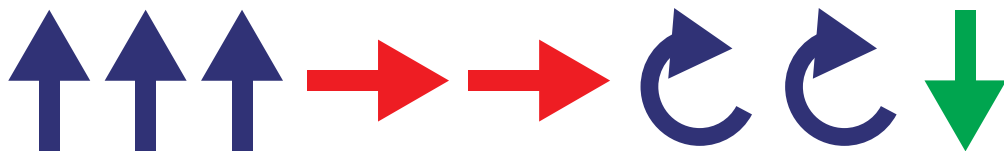
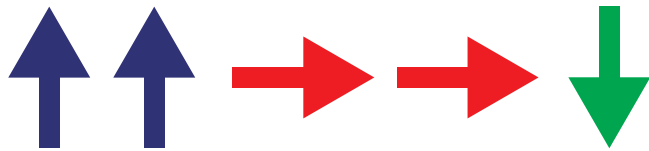
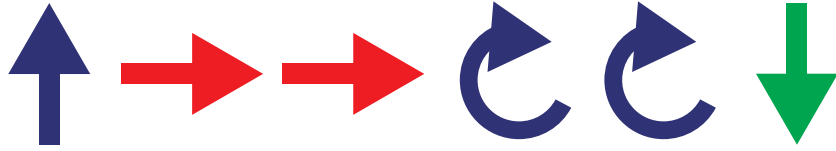
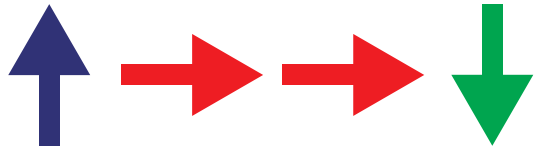














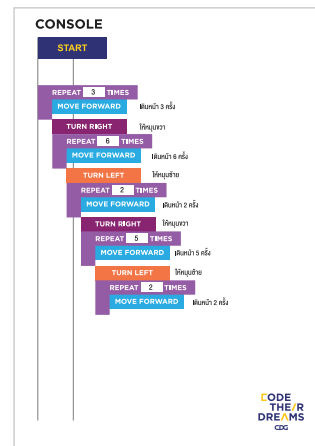
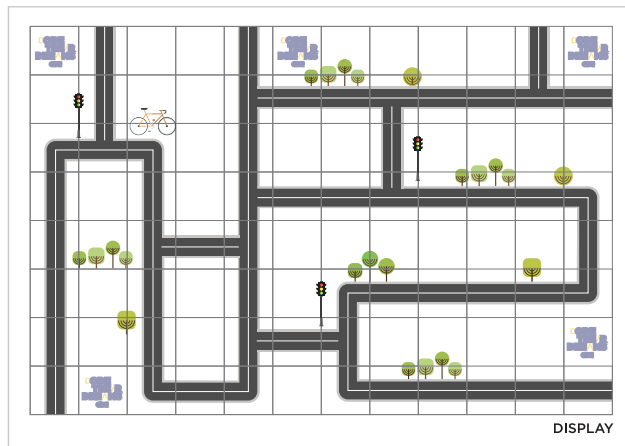
# Scratch

## จุดประสงค์

เพื่อให้เห็นภาพการทำงานของคอมพิวเตอร์ ตามคำสั่งเบื้องต้น

## วิธีการเล่น

- โดยนำคำสั่ง เช่น ไปซ้าย – ขวา หรือเดินหน้า มาประกอบกันให้เป็นผลสำเร็จ



สามารถนำรถไปยังเป้าหมายที่ต้องการ โดยใช้ Code ตรง Console ตามตัวอย่าง

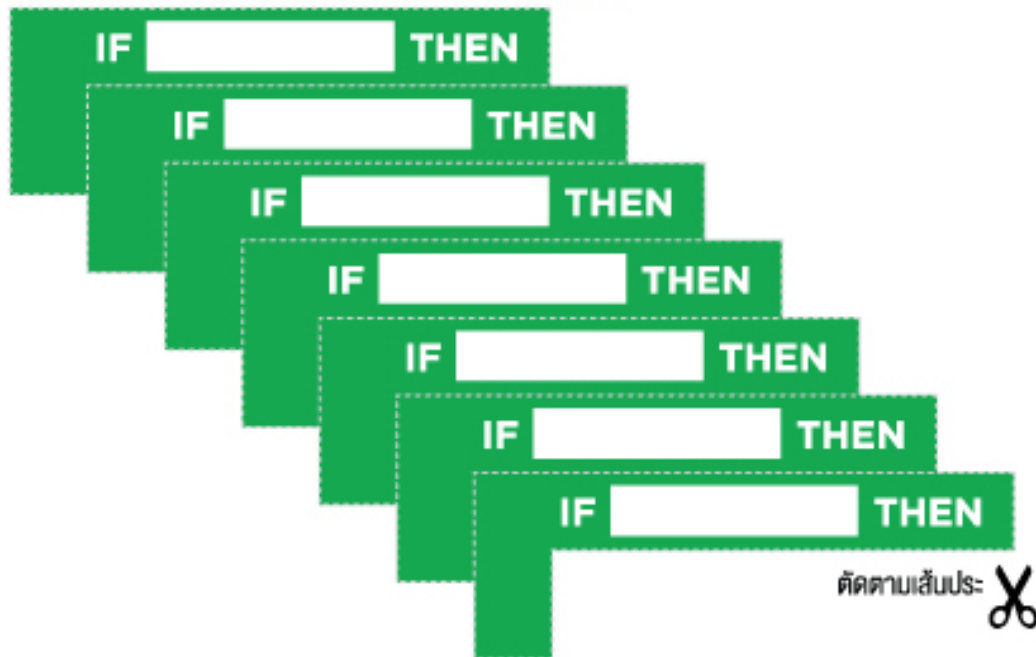
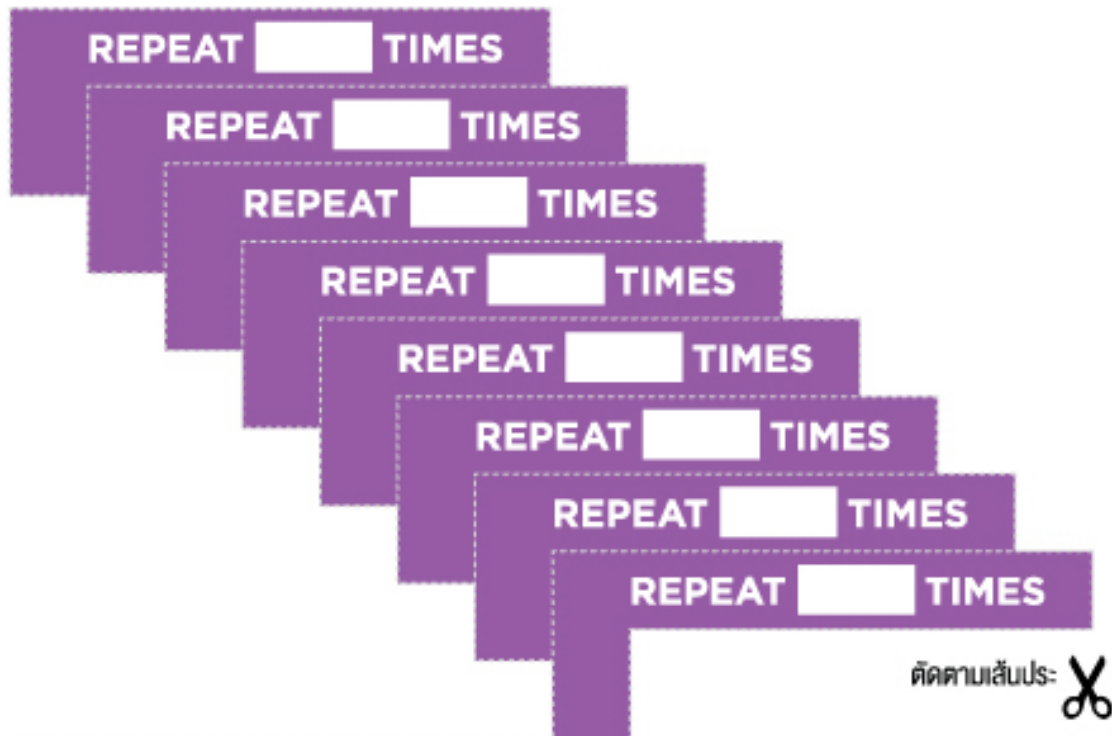
## สิ่งที่ได้รับ

มีความมุ่งมั่นและมีความคิดสร้างสรรค์ นอกจากนี้ได้เรียนรู้การสั่งงานคอมพิวเตอร์ผ่านโค้ด

#CodeTheirDreams

CODE  
THEIR  
DREAMS  
CDG

# CONTROLS



# MOVEMENT

|              |              |              |
|--------------|--------------|--------------|
| MOVE FORWARD | MOVE FORWARD | MOVE FORWARD |
| MOVE FORWARD | MOVE FORWARD | MOVE FORWARD |
| MOVE FORWARD | MOVE FORWARD | MOVE FORWARD |
| MOVE FORWARD | MOVE FORWARD | MOVE FORWARD |
| MOVE FORWARD | MOVE FORWARD | MOVE FORWARD |
| MOVE FORWARD | MOVE FORWARD | MOVE FORWARD |
| MOVE FORWARD | MOVE FORWARD | MOVE FORWARD |
| MOVE FORWARD | MOVE FORWARD | MOVE FORWARD |

|           |           |           |
|-----------|-----------|-----------|
| TURN LEFT | TURN LEFT | TURN LEFT |
| TURN LEFT | TURN LEFT | TURN LEFT |
| TURN LEFT | TURN LEFT | TURN LEFT |
| TURN LEFT | TURN LEFT | TURN LEFT |

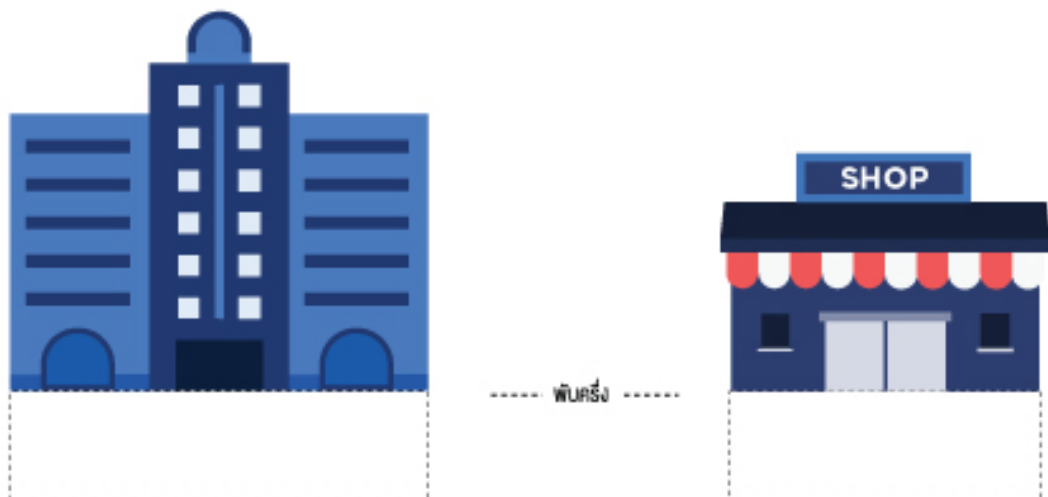
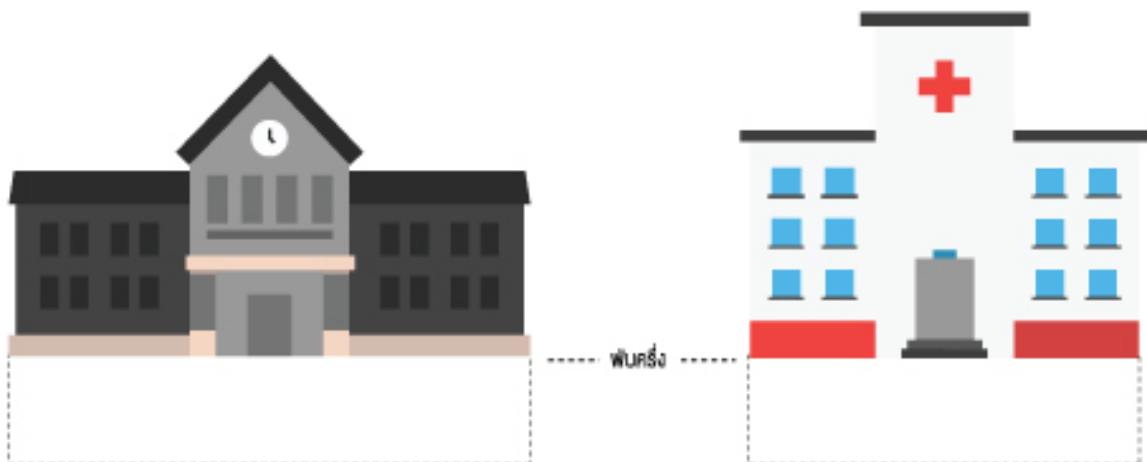
|            |            |            |
|------------|------------|------------|
| TURN RIGHT | TURN RIGHT | TURN RIGHT |
| TURN RIGHT | TURN RIGHT | TURN RIGHT |
| TURN RIGHT | TURN RIGHT | TURN RIGHT |
| TURN RIGHT | TURN RIGHT | TURN RIGHT |

ตัดตามเส้นประ ✂

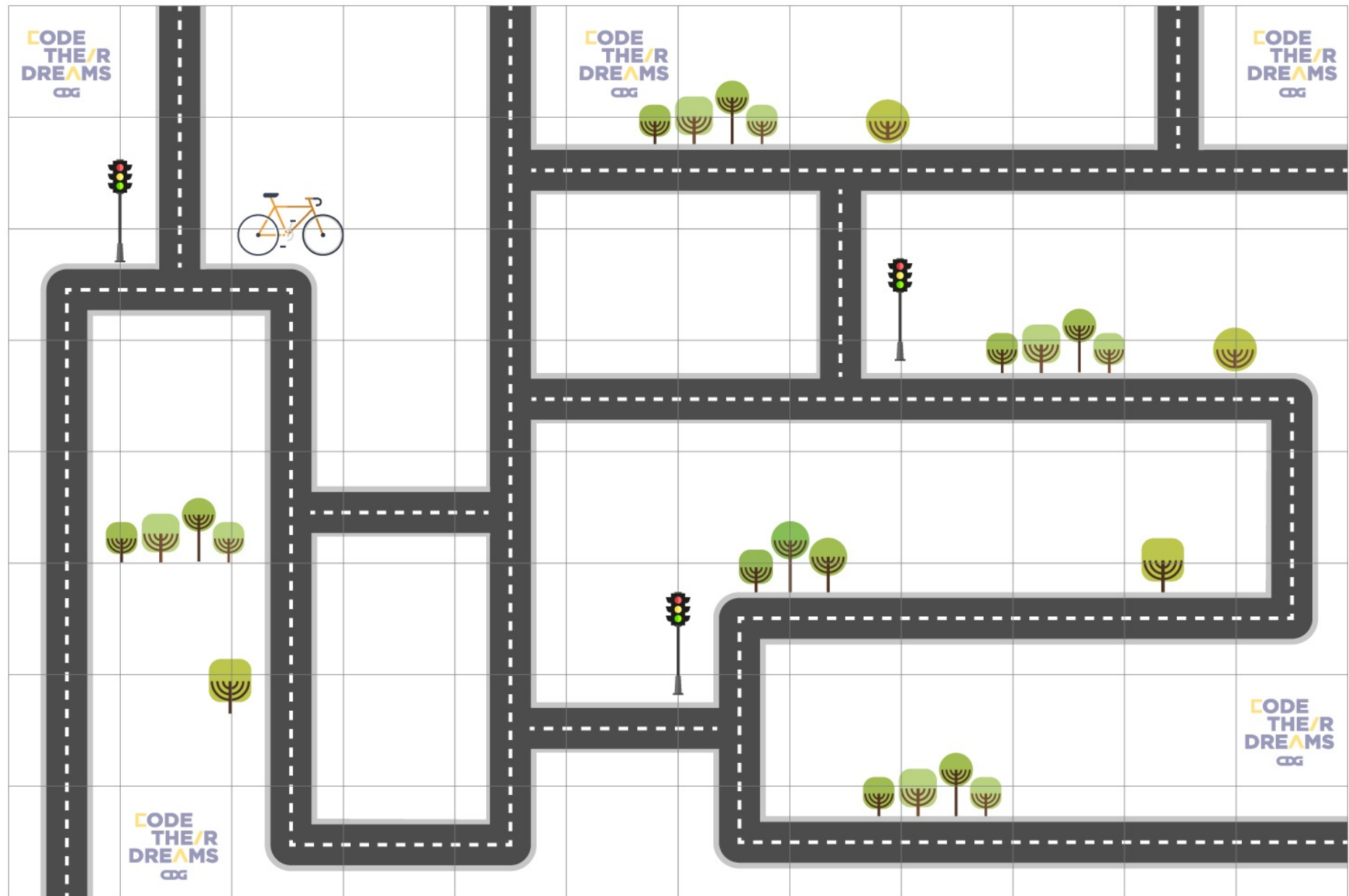
# CONSOLE

START

# MODEL



ตัดตามเส้นประ ✂



DISPLAY