

รายละเอียดหลักสูตร Scratch Program Training

Learning Objectives/วัตถุประสงค์

เพื่อพัฒนาการเขียนโปรแกรมแบบลำดับ แบบทางเลือก และ แบบมีเงื่อนไข ให้บรรลุตามความต้องการและการทำงานของระบบ

Who should attend/ผู้ควรเข้ารับการฝึกอบรม

1. นักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาและมัธยมศึกษา
2. ครู / อาจารย์
3. บุคคลทั่วไปที่สนใจ

Prerequisite/คุณสมบัติผู้เข้ารับการอบรม

ผู้ที่มีความสนใจในการพัฒนาโปรแกรมอย่างง่าย

Language/ภาษาที่ใช้ในการอบรม

- ภาษาไทย

Duration/ระยะเวลาในการอบรม:

- 2 วัน ตลอดหลักสูตร

Number of participant/จำนวนผู้เข้ารับการอบรม

- 30 คน

สถานที่ฝึกอบรม

อาคาร CDG House

202 ถนนจรัญญู แขวงช่องนนทรี เขตยานนาวา

กรุงเทพฯ

เครื่องจักร / อุปกรณ์ / ระบบ ที่เป็น Project ระหว่างฝึกอบรม

1. โปรแกรมที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม Scratch (มีจัดเตรียมไว้ให้)
2. โน้ตบุ๊กส่วนตัว

Course Outline / เนื้อหาหลักสูตร

1. ความรู้เบื้องต้นการเขียนโปรแกรม
 - การทำงานแบบลำดับ
 - การทำงานแบบทางเลือก
 - การทำงานแบบมีเงื่อนไข
2. ความรู้เบื้องต้นโปรแกรม Scratch
 - รู้จักส่วนประกอบโปรแกรม Scratch
 - รู้จักเครื่องมือในการใช้งานโปรแกรม
 - รู้จักบล็อกคำสั่งในการเขียนโปรแกรม
3. การวิเคราะห์และออกแบบระบบ
 - การวิเคราะห์ความต้องการของระบบ
 - การวิเคราะห์การทำงานของระบบ
4. การพัฒนาโปรแกรมด้วย Scratch
5. การสร้างเกมด้วย Scratch

Training Method/วิธีการฝึกอบรม

- Project Base Training

Evaluation/การประเมินผล

1. Attendance $\geq 80\%$
2. Paper Examination 50%
 - Knowledge & Standard
3. Project Achievement 50%
 - Skill & Attitude & Innovation