

หอคอยแก้วน้ำ

จุดประสงค์

เพื่อให้รู้จักคิดวิเคราะห์และปฏิบัติคำสั่งผ่านโค้ด

วิธีการเล่น

- ประกอบแก้วน้ำ โดยใช้คำสั่ง จากลูกศร ที่ได้รับ



ยกขึ้น



ขยับทีละครั้งแก้ว



หมุนแก้ว 90°



วางลง

- โดยให้อ่าน Code ทีละแถว
- เล่นตั้งแต่แผ่นที่ 1 ไปยังแผ่นสุดท้าย

สิ่งที่ได้รับ


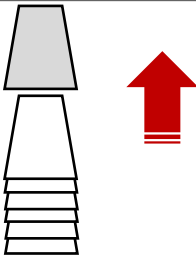

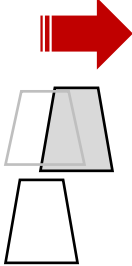

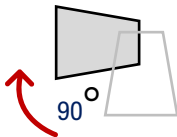

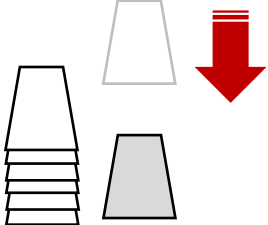
จากการสร้างหอคอยแก้วน้ำ จะได้เรียนรู้เรื่องการทำงานเป็นทีม
ความสามัคคี และรู้จักลำดับความคิดอย่างเป็นระบบ

#CodeTheirDreams

CODE
THE/R
DREAMS
CDG

หอคอยแก้วน้ำ

คำสั่งเชิงสัญลักษณ์

 ยกขึ้น	ยกแก้วน้ำขึ้นมาในระดับ 1 ช่วงความสูงของแก้ว	
 ขยับทีละครึ่งแก้ว	ขยับแก้วทีละครึ่งแก้ว	
 หมุนแก้ว 90°	หมุนแก้ว 90 องศา	
 วางลง	วางแก้วน้ำลง	

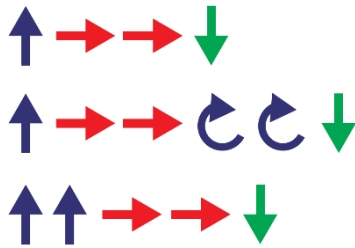
#CodeTheirDreams

(1)

CODE
THE/R
DREAMS
CDG

หอคอยแก้วน้ำ

วิธีการเล่น

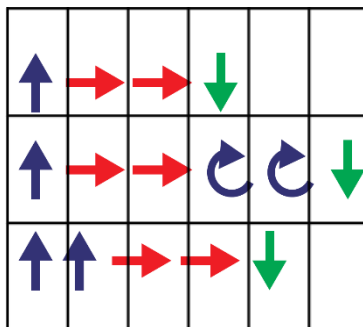


ตัวอย่าง แผ่นเกมที่ 2

1. ซ้อนแก้วทั้ง 7 ใบ และคว่ำแก้วลง วางไว้ทางด้านซ้าย



2. อ่านโค้ดทีละบรรทัด โดยแต่ละบรรทัดใช้แก้วน้ำ 1 ใบ

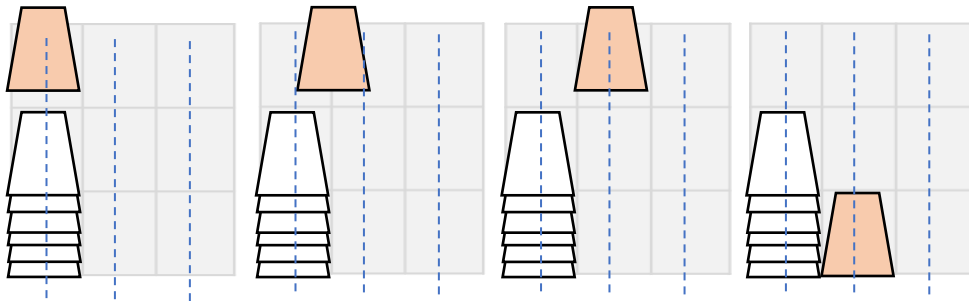


หอคอยแก้วน้ำ

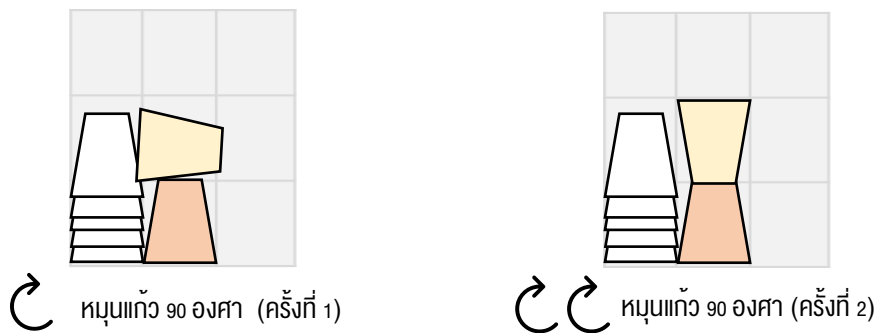
3. หยิบแก้วน้ำ 1 ใบ แล้วอ่านโค้ด

↑ → → ↓ บรรทัดที่ 1

หยิบแก้วน้ำขึ้นมา 1 ใบ > ยับไปทางขวาทีละครั้งแก้ว 1 ครั้ง > ยับไปทางขวาทีละครั้งแก้ว 1 ครั้ง > วางแก้วน้ำลง



↑ → → ↻ ↻ ↓ บรรทัดที่ 2



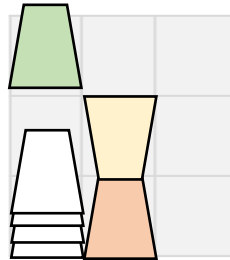
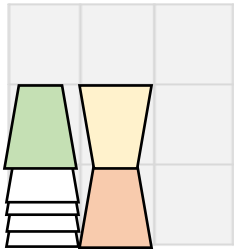
หอคอยแก้วน้ำ



บรทัดที่ 3

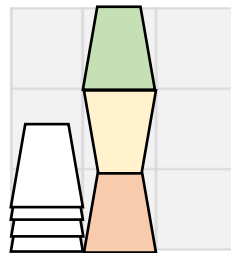
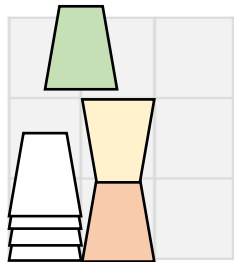
(หยิบแก้วน้ำขึ้นมา 1 ใบ) >

ยกแก้วน้ำขึ้นมาในระดับ 1 ช่วงความสูงของแก้ว > ยกแก้วน้ำขึ้นมาในระดับ 1 ช่วงความสูงของแก้ว



↑ ยกแก้วน้ำขึ้นมา 1 ช่วงความสูงของแก้ว (ครั้งที่ 1)

↑↑ ยกแก้วน้ำขึ้นมา 1 ช่วงความสูงของแก้ว (ครั้งที่ 2)



Finished

