

การสร้าง Sticker

LINE

เรียนรู้การสร้าง Sticker ®Line ของตนเอง

Create Character for Line Sticker



มารู้จักกับ

Adobe Illustrator

โปรแกรม Adobe Illustrator คืออะไร

Illustrator คือ โปรแกรมที่ใช้ในการวาดภาพ โดยจะสร้างภาพที่มีลักษณะเป็นลายเส้น หรือที่เรียกว่า Vector Graphic จัดเป็นโปรแกรมระดับมืออาชีพที่ใช้กันเป็นมาตรฐานในการออกแบบระดับสากลสามารถทำงานออกแบบต่างๆ ได้หลากหลาย ไม่ว่าจะเป็นสิ่งพิมพ์ บรรจุภัณฑ์ เว็บ และภาพเคลื่อนไหวตลอดจนการสร้างภาพเพื่อใช้เป็นภาพประกอบในการทำงานอื่นๆ เช่น การ์ตูน ภาพประกอบหนังสือ เป็นต้น

01

—

HAND BOOK

คู่มือสำหรับการสร้าง
รูปสตีกเกอร์แอนิเมชัน

คู่มือสำหรับการสร้างรูปสติกเกอร์แอนิเมชัน

APNG คืออะไร?

APNG คือ รูปแบบไฟล์กราฟิกแบบเคลื่อนไหว จะช่วยให้ไฟล์ PNG กลายเป็นภาพเคลื่อนไหว ทำงานเหมือนกับไฟล์ GIF สนับสนุนภาพ 24 บิตและความโปร่งใสแบบ 8 บิต นอกจากนี้ยังคงรักษาความเข้ากันได้กับไฟล์ PNG แบบธรรมดาด้วย

คู่มือสำหรับการสร้างรูปสติกเกอร์แอนิเมชัน

การตั้งค่า FPS ไฟล์ APNG



กำหนดลำดับแสดง PNG
ของสติกเกอร์แต่ละรูป



กำหนดเวลาแสดงตาม
จำนวนเฟรม PNG



กำหนดจำนวนรอบ
ตามเวลาแสดง

ความยาวเป็นวินาที x จำนวนรอบ
= ไม่เกิน 4 วินาที



กำหนดให้เป็นไฟล์ APNG
แล้วบันทึกไฟล์

หากไฟล์มีขนาดใหญ่เกินกว่า
ที่กำหนดไว้ ขอให้บีบอัดรูป
ด้วยเครื่องมือบีบอัด

* FPS (Frames Per Second)
คือ จำนวนเฟรมต่อวินาที

* รอบ คือ จำนวนครั้งที่แสดงแอนิเมชัน

คู่มือสำหรับการสร้างรูปสติกเกอร์แอนิเมชัน

ข้อควรระวังในการจัดเฟรมสติกเกอร์แอนิเมชัน

- ขอให้สร้างสติกเกอร์แอนิเมชันที่สื่อความรู้สึกได้เมื่อแสดงเป็นภาพนิ่ง นอกเหนือจากการแสดงแบบแอนิเมชัน
- โปรดใช้รูปที่สามารถสื่อได้ถึงความรู้สึกในเฟรมที่ 1 ซึ่งจะใช้แสดงเป็นภาพนิ่งเช่น สติกเกอร์แอนิเมชันที่เป็นเรื่องราวและสื่อความรู้สึกในเฟรมสุดท้ายว่า "ขอบคุณ" ก็ขอให้นำรูปใน เฟรมสุดท้ายมาใช้ในเฟรมแรกด้วย

คู่มือสำหรับการสร้างรูปสติกเกอร์แอนิเมชัน

ข้อควรระวังในการจัดเฟรมสติกเกอร์แอนิเมชัน



เรื่องราวแอนิเมชันเริ่มต้นจากรูป [02.png] แต่รูปนี้ไม่สามารถสื่อความรู้สึก "ขอบคุณ" เมื่อแสดงเป็นภาพนิ่งให้นำรูปเดียวกับที่ใช้ในเฟรมสุดท้ายซึ่งสามารถสื่อความรู้สึก "ขอบคุณ" มาใช้เป็นเฟรมที่ [01.png] โดย [01.png] จะแสดงเป็นภาพนิ่ง (เมื่อไม่ได้เล่นแอนิเมชันหรือเมื่อแสดงบนหน้าจอเลือกสติกเกอร์)

คู่มือสำหรับการสร้างรูปสติกเกอร์แอนิเมชัน

จำนวนเฟรมและจำนวนรอบสำหรับสติกเกอร์ 1 รูป



- ความยาวสูงสุด 4 วินาที กำหนดความยาวเป็นวินาที ได้แก่ 1, 2, 3 หรือ 4 วินาที แต่จะให้เศษของวินาทีไม่ได้ (เช่น 1.5 วินาที)
- จำนวนเฟรม PNG ต่อ APNG 1 ไฟล์ : ใช้รูปไม่น้อยกว่า 5 เฟรม แต่ไม่เกิน 20 เฟรม
- * จะไม่สามารถอัปโหลดไฟล์ได้ถ้าใช้ไฟล์ที่มีข้อมูลเหมือนกันทั้งหมดทุกเฟรม เพราะไม่สามารถแสดงสติกเกอร์เป็นแอนิเมชัน
- ไฟล์ APNG 1 ไฟล์มีความยาวไม่เกิน 4 วินาที

คู่มือสำหรับการสร้างรูปสติกเกอร์แอนิเมชัน

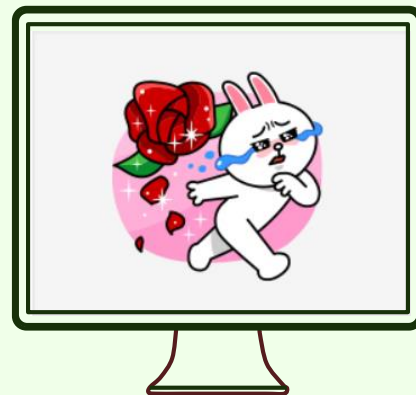
จำนวนเฟรมและจำนวนรอบสำหรับสติกเกอร์ 1 รูป



รูปที่ไม่ใช้สไลด์แต่มีการไล่สีมาก



รูปที่มีฉากหลังแบบเคลื่อนไหว
เกินครึ่งหนึ่งของพื้นที่แอนิเมชัน



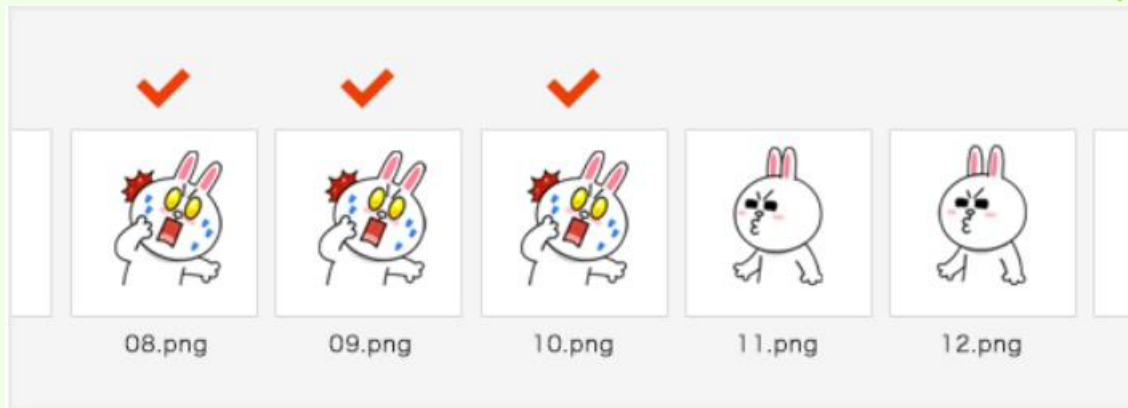
รูปที่มีแอนิเมชันแบบละเอียดและกิน
พื้นที่มาก เช่น เพลวไฟ เส้นจำนวน
มาก ประกายวิบวับ กลีบดอกไม้

คู่มือสำหรับการสร้างรูปสติกเกอร์แอนิเมชัน

ตัวอย่างไฟล์ APNG ที่จะไม่มีขนาดใหญ่เกินไป



ใช้สีแบบเรียบและมีจำนวน
สีน้อย



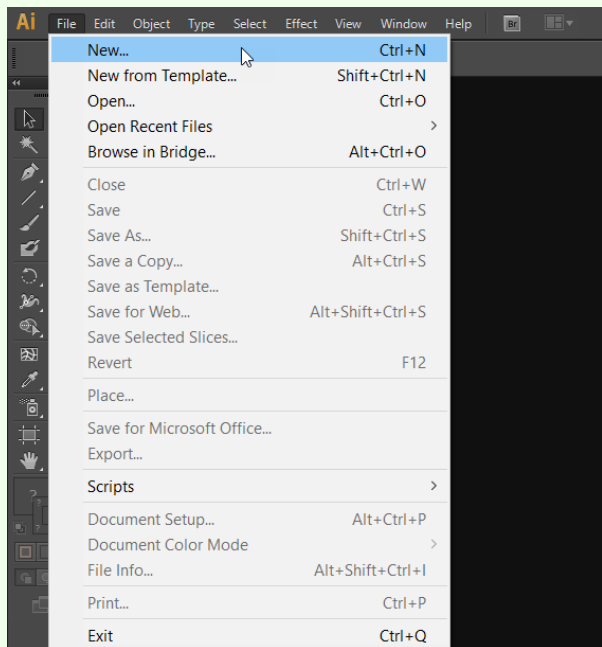
ใช้เฟรมเดียวกันหลายครั้งในแอนิเมชัน
(เฟรมที่มีเครื่องหมาย  คือ เฟรมที่ซ้ำ)

02

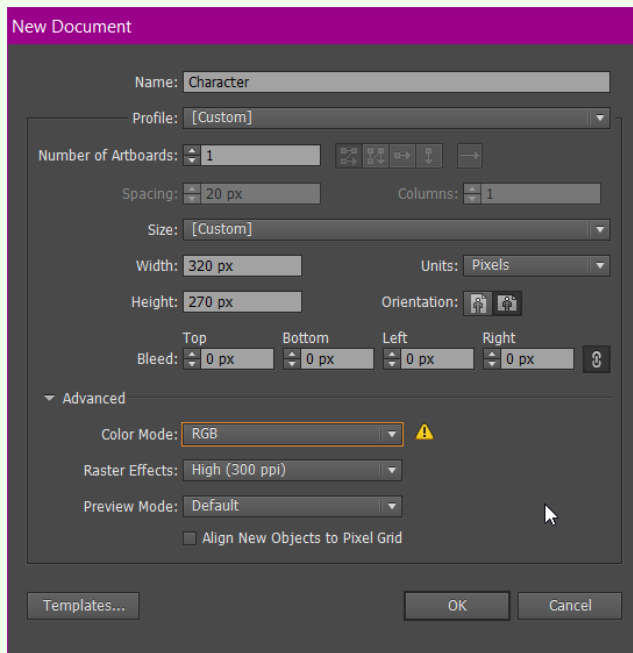
วิธีการสร้างพื้นที่ทำงาน (Artboard)

วิธีการสร้างพื้นที่ทำงาน (Artboard)

1 คลิก --> File --> New หรือกด Ctrl + N



2 ตั้งค่า



Width = 320 px

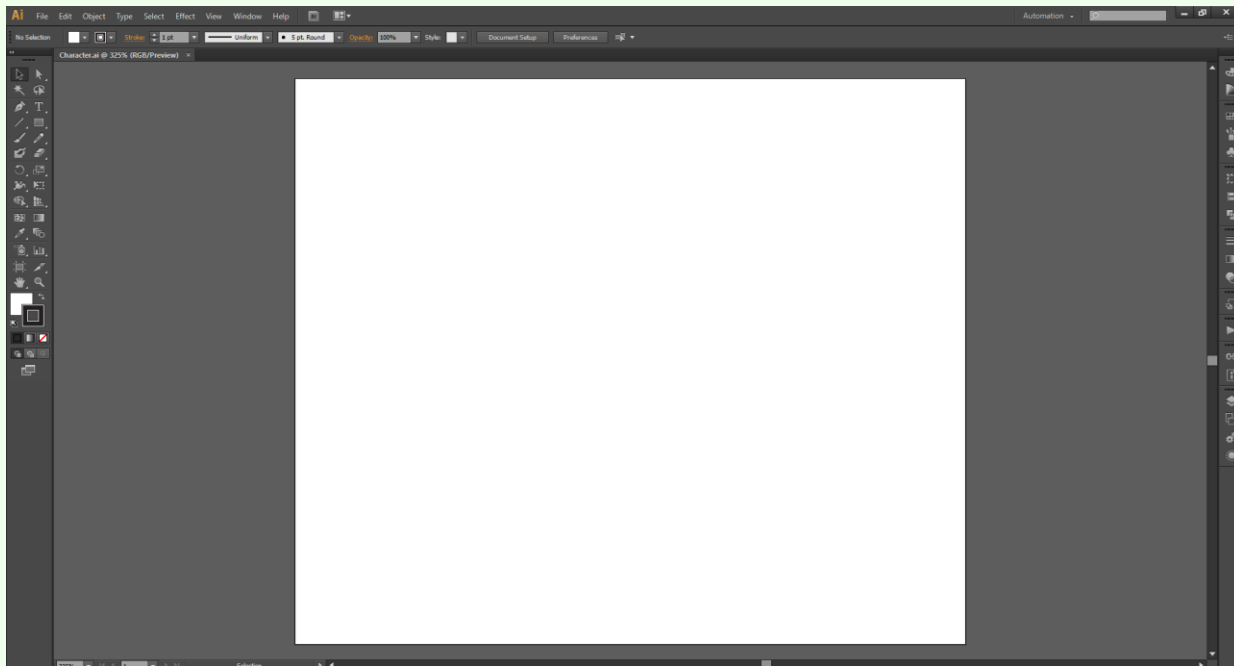
Height = 270 px

Unit = Pixels

Color Mode = RGB

วิธีการสร้างพื้นที่ทำงาน (Artboard)

3 พื้นที่การทำงาน



03
—

ส่วนประกอบของหน้าจอ

ส่วนประกอบของหน้าจอ

แถบเมนูคำสั่ง (Menu bar)

File

หมวดของคำสั่งที่จัดการเกี่ยวกับไฟล์และโปรแกรมทั้งหมด เช่น เปิด/ปิดไฟล์ บันทึกไฟล์ การนำภาพเข้ามาใช้

Type

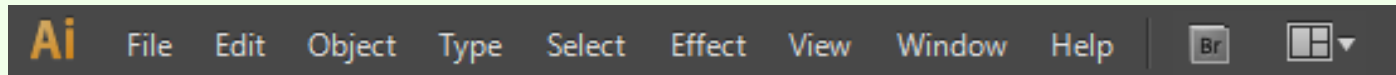
หมวดของคำสั่งที่ใช้จัดการตัวหนังสือ เช่น Fonts Paragraph เป็นต้น

Edit

หมวดของคำสั่งที่จัดการแก้ไข เช่น Undo Cut Paste Select รวมทั้งการกำหนดคุณสมบัติต่าง ๆ ที่มีผลต่อการปรับแต่งภาพ

Select

หมวดของคำสั่งที่ใช้ในการเลือกวัตถุ สามารถเลือกด้วยคุณสมบัติได้ เช่น เลือกวัตถุที่มี Fill และ Stroke แบบเดียวกัน



ส่วนประกอบของหน้าจอ

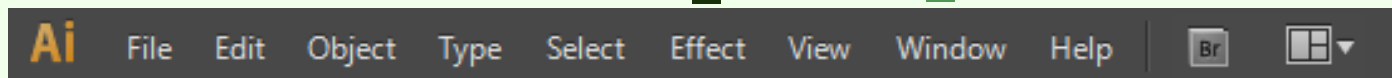
แถบเมนูคำสั่ง (Menu bar)

Effect

หมวดของคำสั่งที่ใช้สร้างเทคนิคพิเศษให้กับภาพแต่จะไม่มีผลกับรูปร่างของ Path View เกี่ยวกับมุมมองทุกสิ่งในงาน เช่น Zoom

Window

หมวดของคำสั่งเกี่ยวกับการเปิด/ปิดหน้าต่างเครื่องมือต่าง ๆ



Help

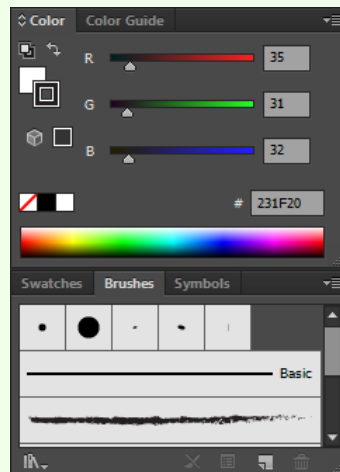
หมวดที่รวบรวมวิธีการใช้งานและคำแนะนำเพื่อช่วยเหลือผู้ใช้โปรแกรม

ส่วนประกอบของหน้าจอ

คอนโทรลพาเนล (Control Panel)

เป็นแถบตัวเลือกสำหรับกำหนดค่าต่างๆ ของวัตถุ เพื่ออำนวยความสะดวกแก่ผู้ใช้ให้สามารถกำหนดค่าสี ขนาด ตำแหน่ง และคุณสมบัติต่าง ๆ ของวัตถุที่เลือกได้ง่ายขึ้น

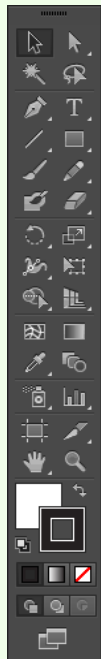
พาเนลควบคุมการทำงาน (Panel)



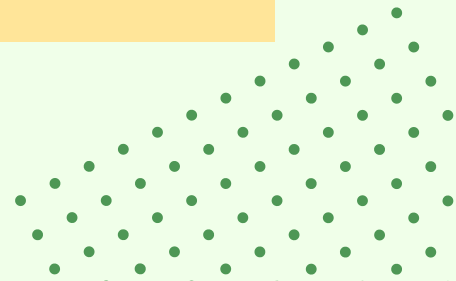
เป็นหน้าต่างย่อยที่รวบรวมคุณสมบัติการทำงานของเครื่องมือต่างๆ ให้เราเลือกปรับแต่งการใช้งานได้ง่ายๆ ไม่ต้องเปิดหาแถบคำสั่ง ซึ่งพาเนลจะถูกจัดเก็บไว้ในกรอบจัดเก็บพาเนลด้านขวาของหน้าจอ

ส่วนประกอบของหน้าจอ

กล่องเครื่องมือ (Tool Box)



เป็นกล่องที่เก็บรวบรวมเครื่องมือสำหรับการทำงาน โดยจะแบ่งออก ตามลักษณะการทำงานโดสามารถเรียกใช้จากการกดที่ปุ่มสามเหลี่ยมด้านมุมขวาล่าง เช่น เครื่องมือกลุ่มShape ก็จะประกอบไปด้วยเครื่องมือวาดรูปทรงแบบสี่เหลี่ยม, สี่เหลี่ยมมุมโค้ง, และวงกลม เป็นต้น การเปิด/ปิดกล่องเครื่องมือ ใช้คำสั่ง Windows > Tools



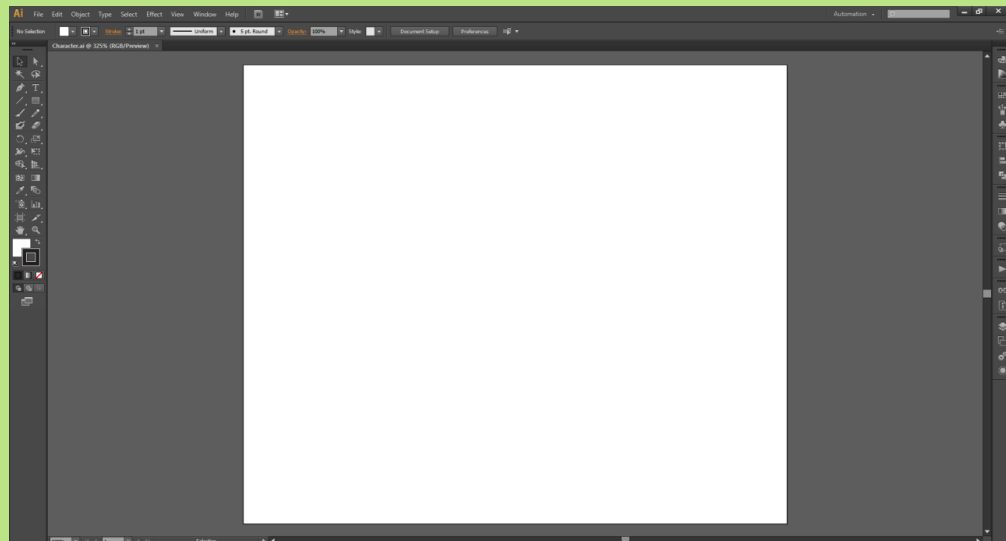
ส่วนประกอบของหน้าจอ

พื้นที่การทำงาน (Artboard)

มีลักษณะเป็นกรอบสี่เหลี่ยมสีดำใช้เป็นพื้นที่ในการสร้างและปรับแต่งภาพจะมีขนาดตามที่กำหนดไว้ตอนที่เรารสร้างไฟล์

พื้นที่ภายนอก (Scratch area)

ใช้วางพิกัดวัตถุที่ยังไม่ได้ใช้งานในขณะนั้น



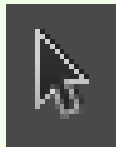
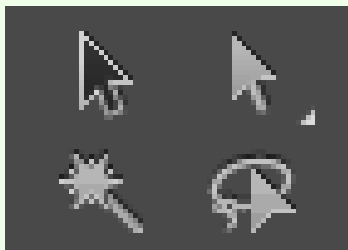
04

เครื่องมือ

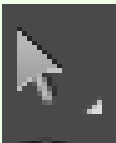


เครื่องมือ

Selection Tool



Selection Tool : ใช้สำหรับเลือกวัตถุ



Direct Selection Tool : ใช้สำหรับเลือกจุด หรือ Path ของชิ้นงาน



Magic Wand Tool : ใช้สำหรับเลือกสีเดียวกัน



Lasso Tool : ใช้สำหรับเลือกชิ้นงาน แต่ใช้วิธีคลิกและลากเมาส์คลุม ส่วนที่ต้องการแทนการเลือกชิ้นงาน



เครื่องมือ

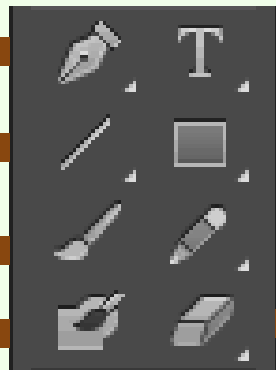
Create Tool

Pen Tool : ใช้สำหรับสร้างเส้น Path โดยใช้แวน ทำให้ Object มีจุดน้อย

Line Segment Tool : ใช้สำหรับลากเส้นตรง

Paintbrush Tool : ใช้สำหรับสร้างเส้น Path โดยการ Drag เมาส์ลากอย่างอิสระ

Blob Brush Tool : ใช้สำหรับวาดภาพ สามารถวาดทับหรือต่อกันได้ โดยงานจะออกมาเป็นชั้นเดียวกัน



Type Tool : ใช้สำหรับเลือกจุด หรือ Path ของชิ้นงาน

Basic Shape Tool : ใช้สำหรับสร้างรูปพื้นฐาน เช่น สี่เหลี่ยม วงกลม ดาว

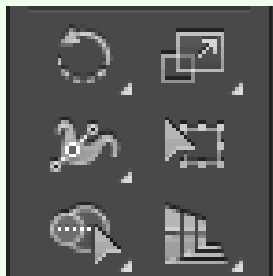
Pencil Tool : ใช้สำหรับสร้างเส้น ช่วยในการปรับแต่งแก้ไข

Eraser Tool : ใช้สำหรับลบภาพ พื้น หรือเส้นที่ไม่ต้องการ



เครื่องมือ

Transform Tool



Rotate Tool : ใช้การหมุนวัตถุ



Scale Tool : ใช้สำหรับปรับ ย่อ ขยายวัตถุ



Width Tool : ใช้สำหรับปรับขนาดเส้น



Free Transform Tool : ใช้สำหรับหมุน เปลี่ยนขนาด หรือกลับทิศทางวัตถุ



Shape Builder Tool : ใช้สำหรับแก้ไขรูปร่างของวัตถุ



Perspective Grid Tool : ใช้สำหรับสร้างภาพแบบ Perspective

Palette



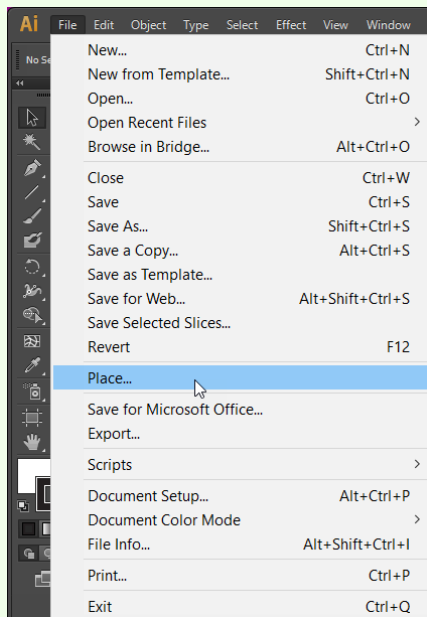
Color Picker : งานสีที่ผสมสีเอาไว้ใช้เอง โดยระบุ
ค่าสีหรือสุ่มเลือกจากแถบสีด้านล่าง เพื่อให้ได้สีใหม่

05
—

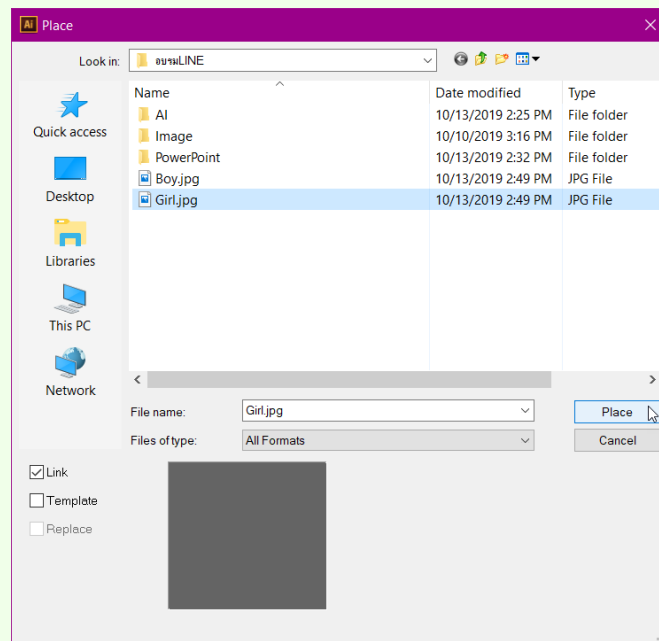
การนำภาพเข้ามาใช้
(Place)

การนำภาพเข้ามาใช้ (Place)

3 ที่เลเยอร์ Image คลิกเลือก File --> Place...
เพื่อนำเข้าไฟล์นำมาใช้งาน

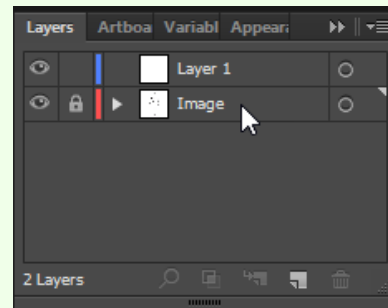


4 จากนั้นเลือกไฟล์ Girl.jpg



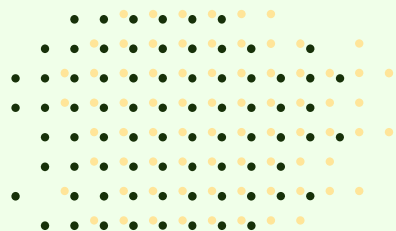
การนำภาพเข้ามาใช้ (Place)

5 จะได้ไฟล์ Girl.jpg จากนั้นทำการ Toggles Lock เพื่อไม่ให้ภาพที่ Import เคลื่อนที่ระหว่างการสร้างงาน



06

การสร้างตัวละครด้วย
เครื่องมือ (Tool) ต่าง ๆ





การสร้างตัวละครด้วยเครื่องมือ (Tool) ต่าง ๆ



1

คลิกเลือก Pen Tool (P)
การวาดรูปหรือมีความโค้งงอ



เพื่อวาดวัตถุที่มี

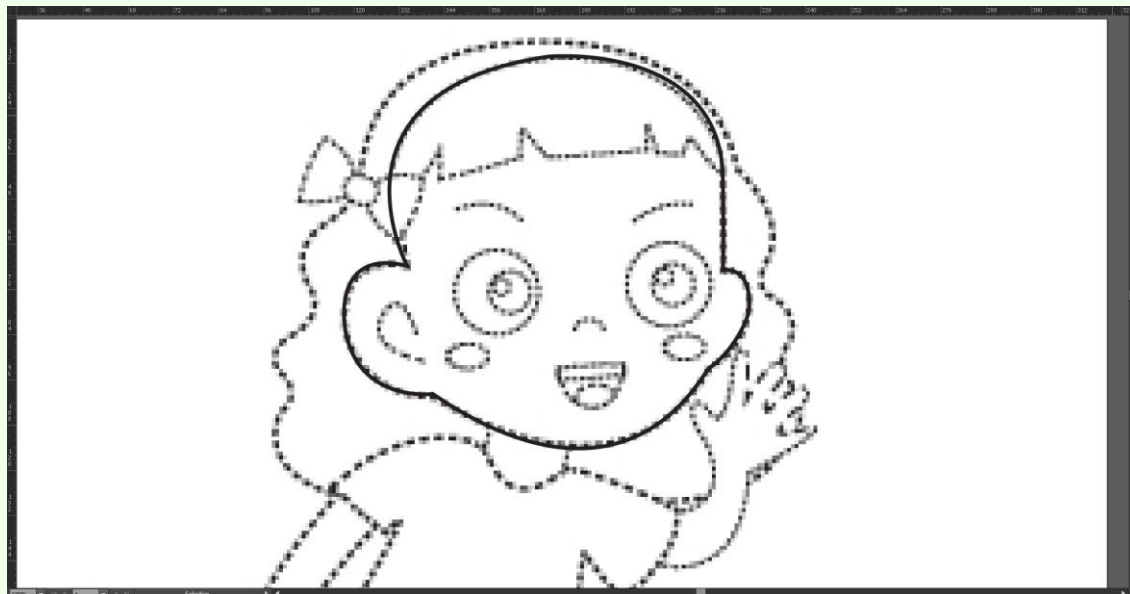
คลิกหนึ่งครั้งเพื่อสร้างจุดเริ่มต้น จากนั้นคลิกเมาส์อีกครั้ง
ค้างไว้แล้วลากเมาส์ไปตามความโค้งที่ต้องการ ทำแบบนี้ไป
จนถึงจุดเริ่มต้นที่สร้างไว้ จะได้ภาพวัตถุที่ต้องการ



การสร้างตัวละครด้วยเครื่องมือ (Tool) ต่าง ๆ

2

จะได้ภาพใบหน้าของตัวละครดังภาพ





การสร้างตัวละครด้วยเครื่องมือ (Tool) ต่าง ๆ

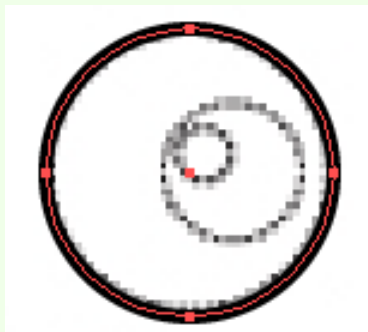
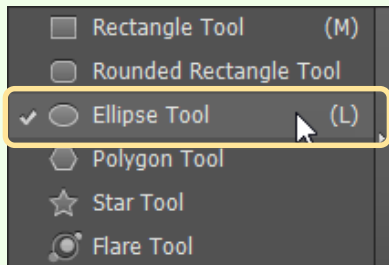
3

คลิกเลือก Rectangle Tool (M)

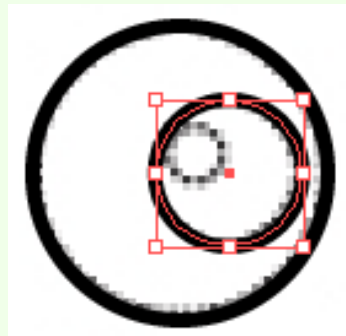


ค้างไว้โดยเลื่อนเมาส์ไปชี้ที่ Ellipse Tool (L)

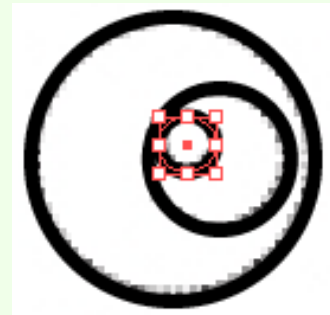
เพื่อวาดรูปวงกลมเป็นดวงตาของตัวละครดังภาพ



23*23



12*12



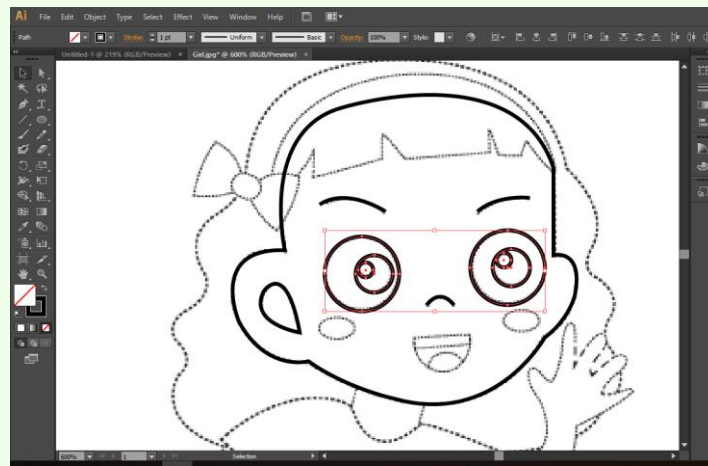
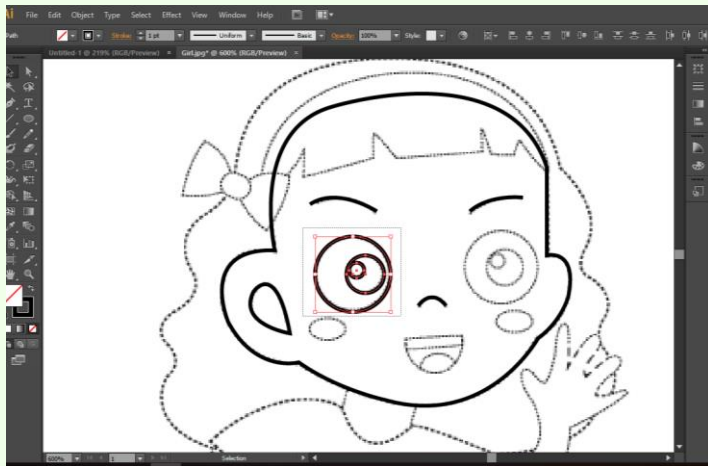
6*6



การสร้างตัวละครด้วยเครื่องมือ (Tool) ต่าง ๆ

4

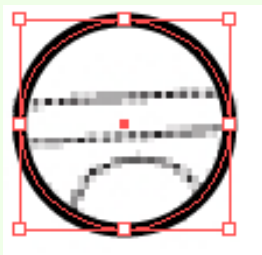
คลิกเลือกที่ Selection Tool (V) เลือกวัตถุรูปวงกลมที่เป็นดวงตาทั้งหมดของตัวละคร
ทำการ Copy และจัดเรียงให้ตรงตามเส้นประที่กำหนดไว้



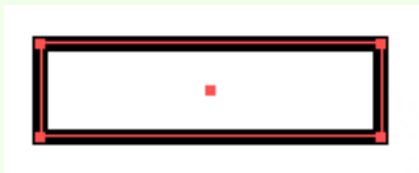


การสร้างตัวละครด้วยเครื่องมือ (Tool) ต่าง ๆ

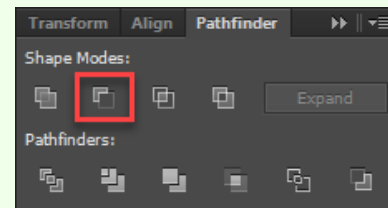
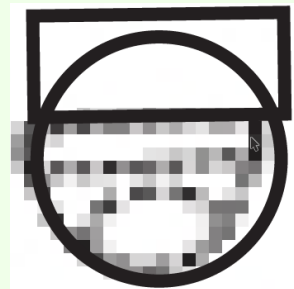
- 5 คลิกเลือก Ellipse Tool (L) เพื่อสร้างวงกลม
ขนาด 16*16 และเลือก Rectangle Tool (M)
เพื่อสร้างรูปสี่เหลี่ยมขนาด 19*8
- 6 ไปที่ Pathfinder เลือก Minus Front เพื่อตัด
วัตถุทั้ง 2 ชิ้นให้ได้ดังภาพ



16*16



19*8

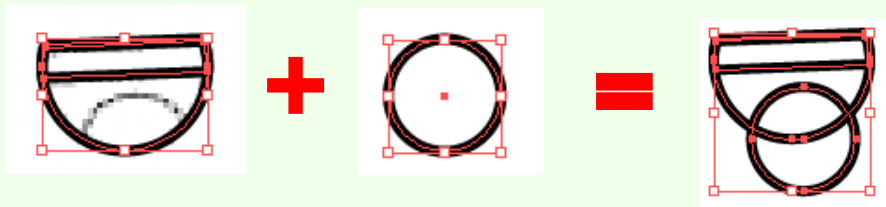




การสร้างตัวละครด้วยเครื่องมือ (Tool) ต่าง ๆ

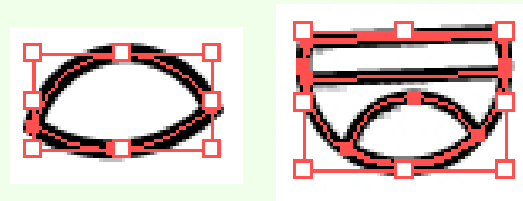
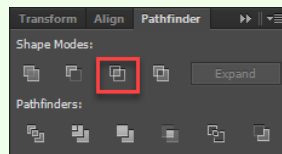
9

ทำการ Copy วัตถุทรงปากของตัวละครจากนั้น
สร้างวงกลมขึ้นมา 1 อันขนาด 10*10 นำมาวาง
ซ้อนกันดังภาพและทำการลบวัตถุที่เหลื่อมถึง



10

ไปที่ Pathfinder เลือก Intersect เพื่อตัดวัตถุทั้ง
2 ชิ้น และทำการเลื่อนวัตถุมาวางให้สวยงามดัง
ภาพ

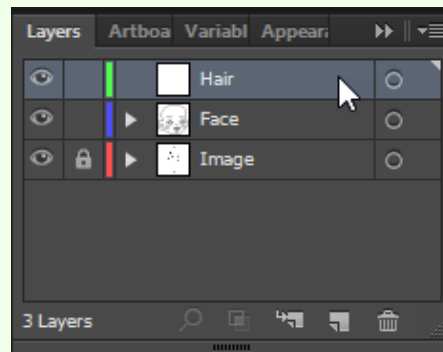
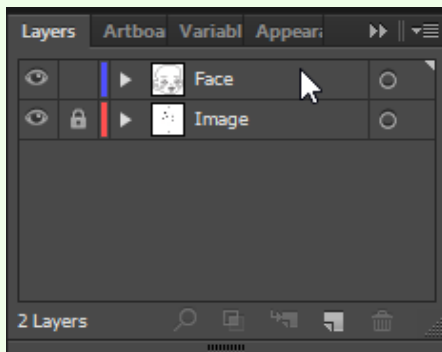




การสร้างตัวละครด้วยเครื่องมือ (Tool) ต่าง ๆ

11

เปลี่ยนชื่อจาก Layer 1 เป็น Face และ Create New Layer ตั้งชื่อว่า Hair





การสร้างตัวละครด้วยเครื่องมือ (Tool) ต่าง ๆ

12

ใช้เครื่องมือ Pen tool ในวาดรูปผมด้านหลังของตัวละครขึ้นมาดังภาพ

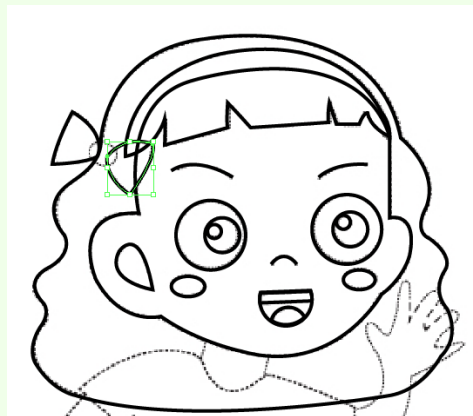




การสร้างตัวละครด้วยเครื่องมือ (Tool) ต่าง ๆ

13

Create New Layer ตั้งชื่อว่า HairBow และใช้เครื่องมือ Pen tool ในวาดรูปโบว์ขึ้นมาดังภาพ





การสร้างตัวละครด้วยเครื่องมือ (Tool) ต่าง ๆ

14

ใช้เครื่องมือ Pen tool ในการวาดรูปทรงต่างๆดังภาพ โดยแยก Layer (คอ, เส้นผม, กระโปรง, แขน, ขา)





การสร้างตัวละครด้วยเครื่องมือ (Tool) ต่าง ๆ

15

จะได้ตัวละครที่สมบูรณ์ดังภาพ



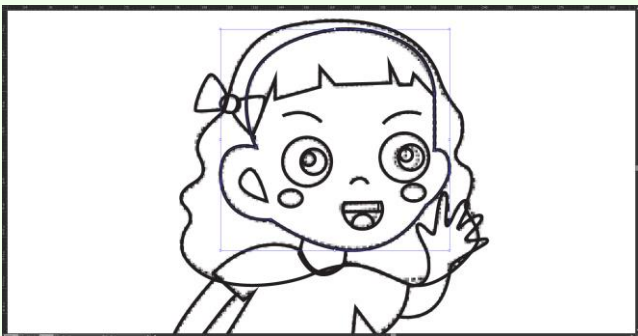
07
—

การใส่สวิตช์

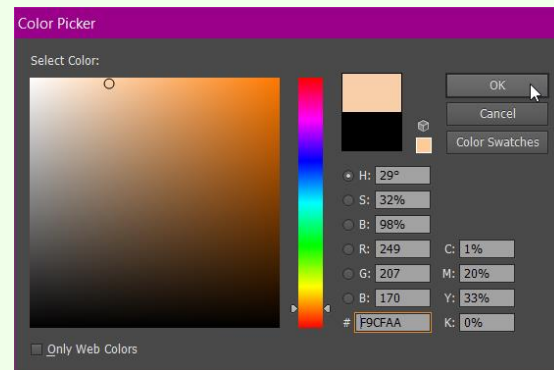
การใส่สีวัตถุ

การลงสีด้วย Color Picker

1 คลิกเลือกวัตถุที่สร้างไว้จากนั้น



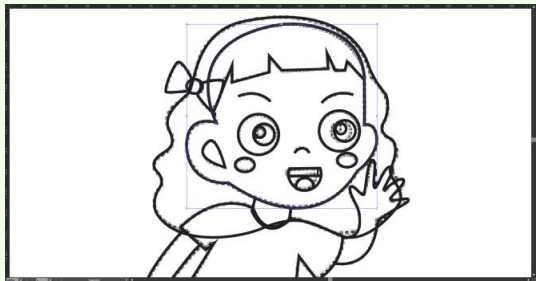
2 ดับเบิลคลิกที่ Color Picker เพื่อเลือกสี จากนั้นกดปุ่ม OK



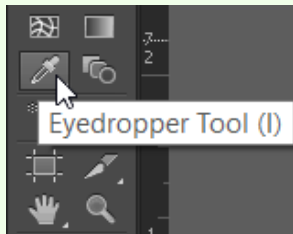
การใส่สีวัตถุ

การลงสีด้วย Eyedropper Tool

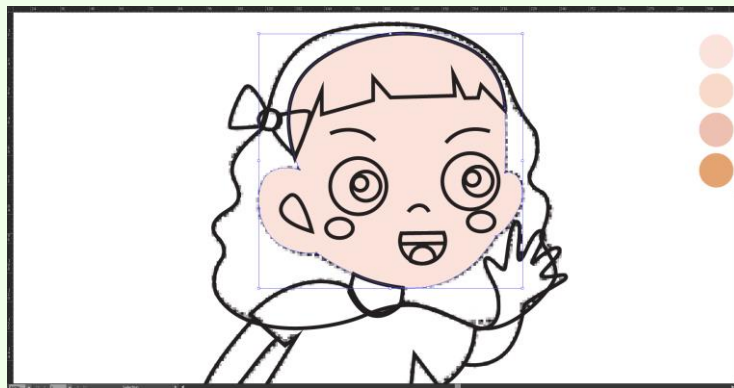
1 คลิกเลือกวัตถุที่สร้างไว้จากนั้น



2 เลือกใช้เครื่องมือ Eyedropper Tool จิ้มที่สีที่ต้องการ

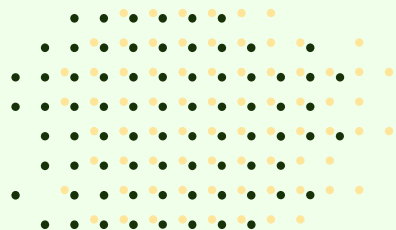


3 วัตถุที่ถูกเลือกจะเปลี่ยนสี



08

การใส่ข้อความ





การใส่ข้อความ

การใส่ข้อความด้วย Type Tool

เลือกเครื่องมือ Type Tool (T)



ใส่ข้อความที่ต้องการ



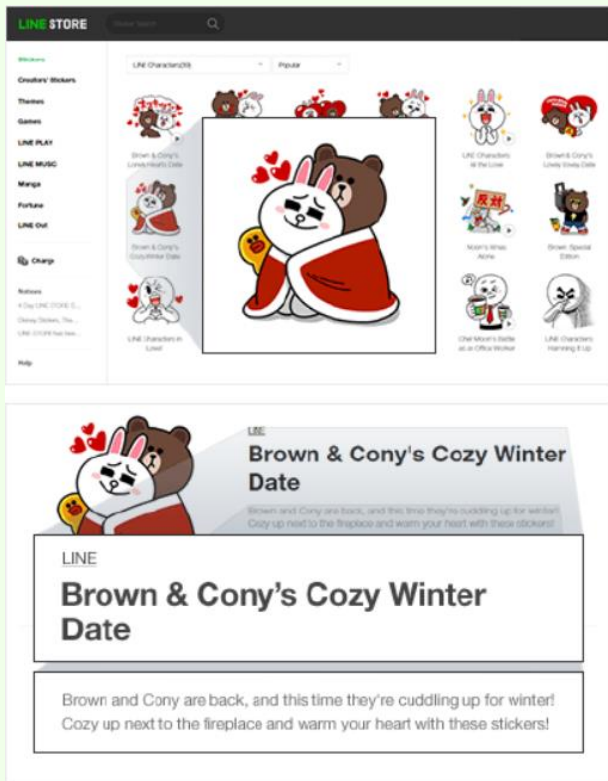
09

—

ขนาดของสตริงเกอร์ไลน์

🖱️ ขนาดของสติ๊กเกอร์ไลน์

รูปภาพหลัก



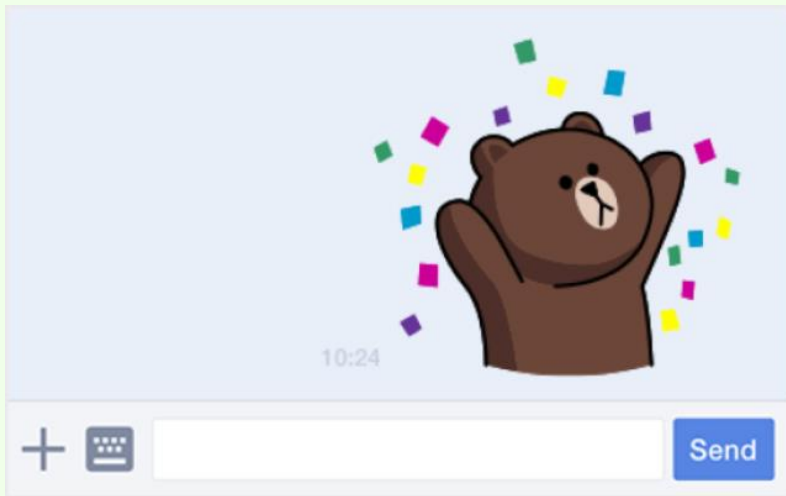
จำนวน 1 รูป

ขนาด (Pixel) 240*240

ขนาดของสติ๊กเกอร์ไลน์

รูปภาพหลัก

CODE
THE/R
DREAMS
CDG

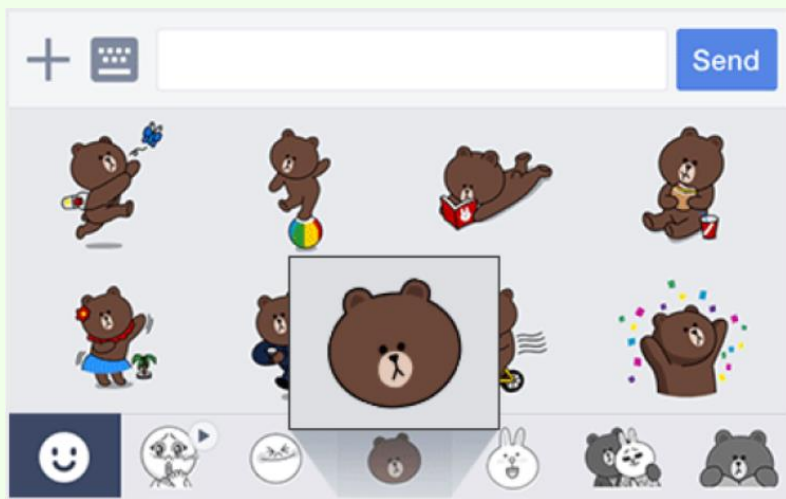


จำนวน 8 รูป, 16 รูป 24 รูป, 32 รูป, 40 รูป

ขนาด (Pixel) 320*270

ขนาดของสติ๊กเกอร์ไลน์

รูปภาพเก็บห้องแชท

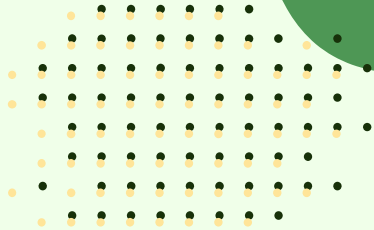


จำนวน 1 รูป

ขนาด (Pixel) 96*74

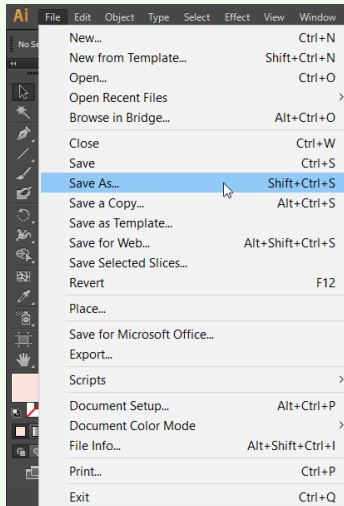
10

การ Save ไฟล์งาน

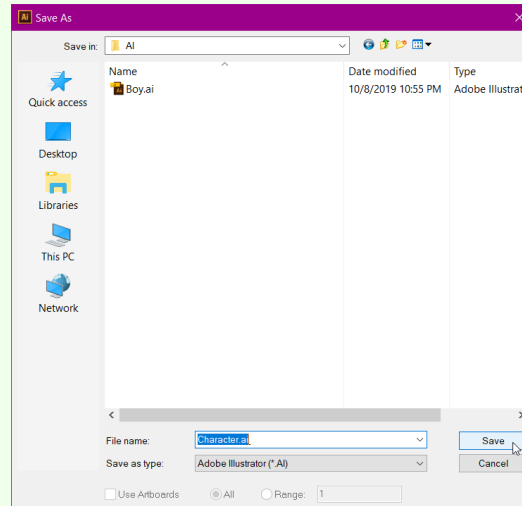


การ Save ไฟล์งาน

1 เลือกเมนู File > Save As...



2 ตั้งชื่อ File Name เป็น Character.ai จากนั้นกดปุ่ม Save



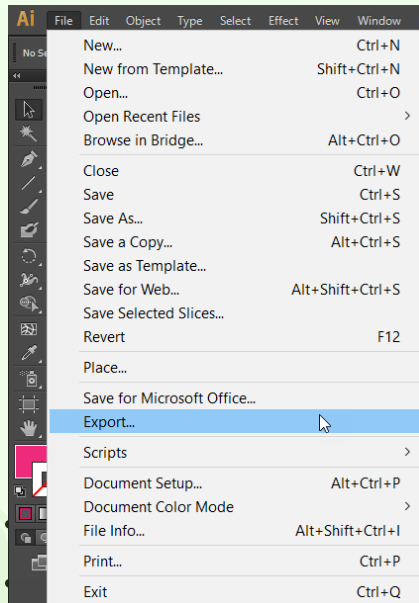
11

การ Export ตัวละคร

การ Export ตัวละคร

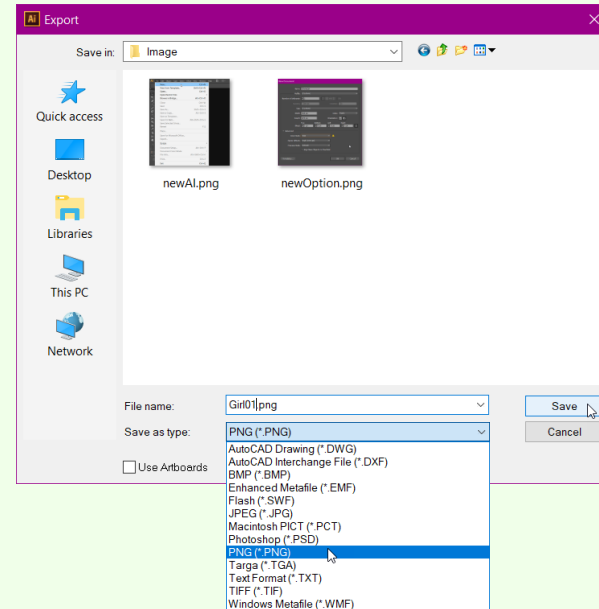
1

เลือกเมนู File > Export...



2

ตั้งชื่อ File Name เป็น Girl01 เลือกนามสกุลเป็น .png
จากนั้นกดปุ่ม Save

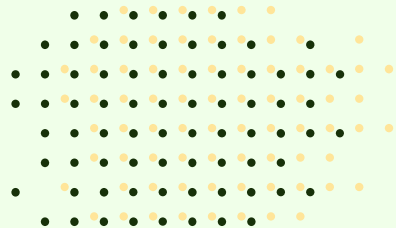


การ Export ตัวละคร



12

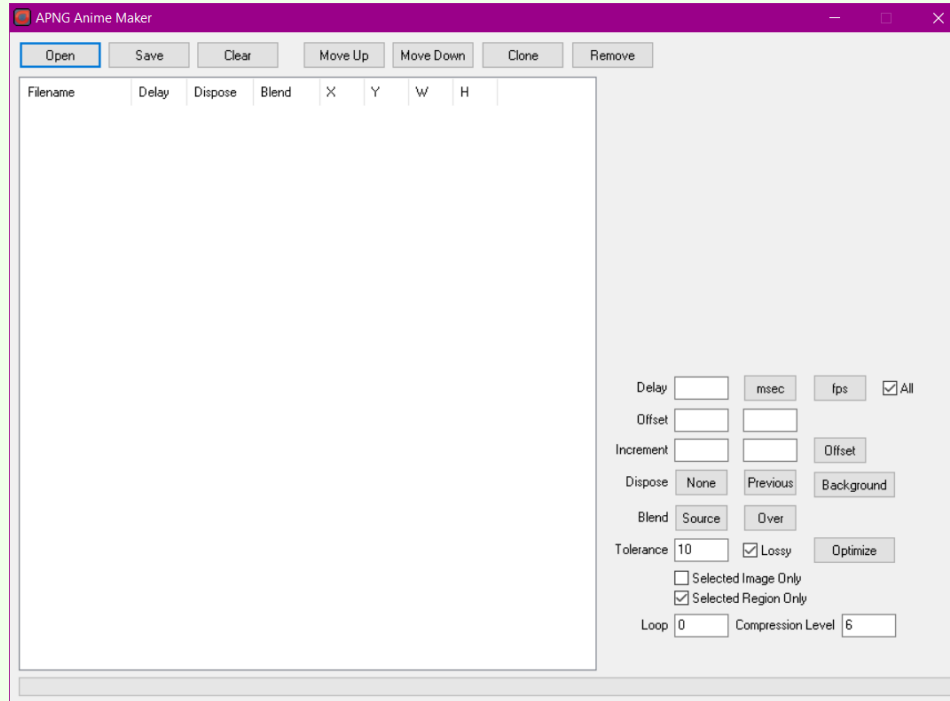
ᐅᐅᐅᐅᐅᐅ APNG Anime Maker



โปรแกรม APNG Anime Maker

APNG Anime Maker คือ โปรแกรมที่จะสร้างไฟล์ภาพเคลื่อนไหว PNG ใส่ตัวเลขในกล่อง คลิก "มีลวินาทิ" หรือ "เฟรมต่อวินาทิ" เพื่อตั้งหน่วงเวลาสำหรับเฟรมที่เลือก สามารถตั้งค่าทั้งหมดนำไปใช้กับทุกเฟรม Offset เป็น X และ Y ตำแหน่งที่จะทำให้ภาพที่เลือกเพิ่ม X และ Y

โปรแกรม APNG Anime Maker

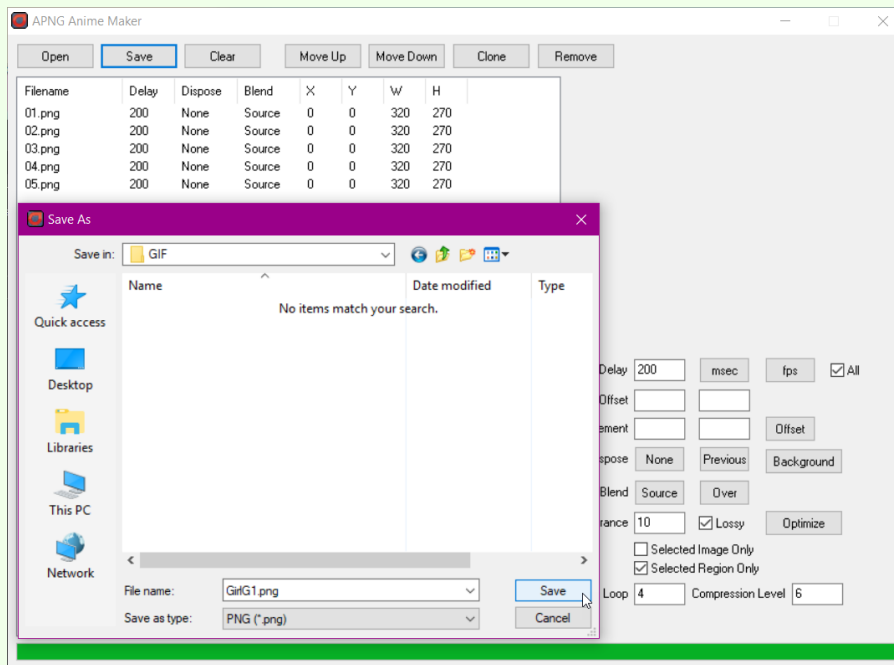


หน้าต่างโปรแกรม

โปรแกรม APNG Anime Maker

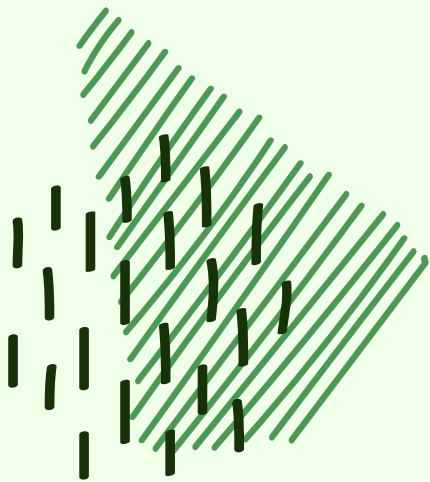
3

คลิก Save สร้างโฟลเดอร์เพื่อเก็บไฟล์ภาพเคลื่อนไหว ตั้งชื่อไฟล์และกด Save



13

การอัปโหลดสติกเกอร์



แอปโหลดสติกเกอร์



LINE Creators Studio

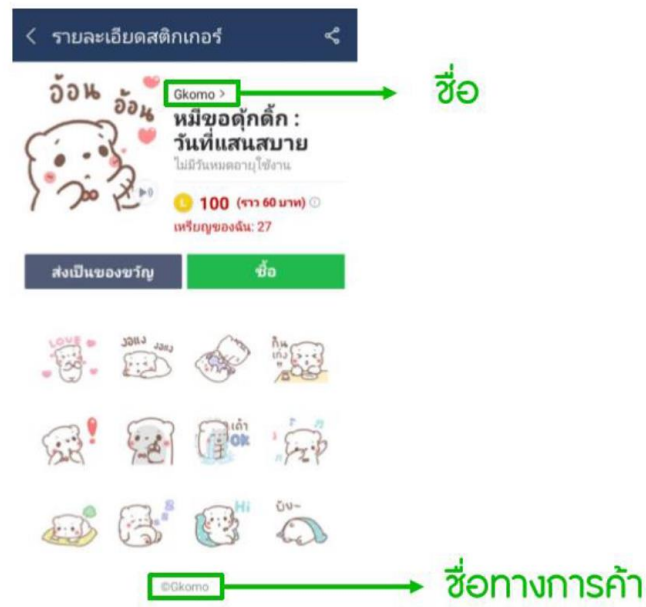
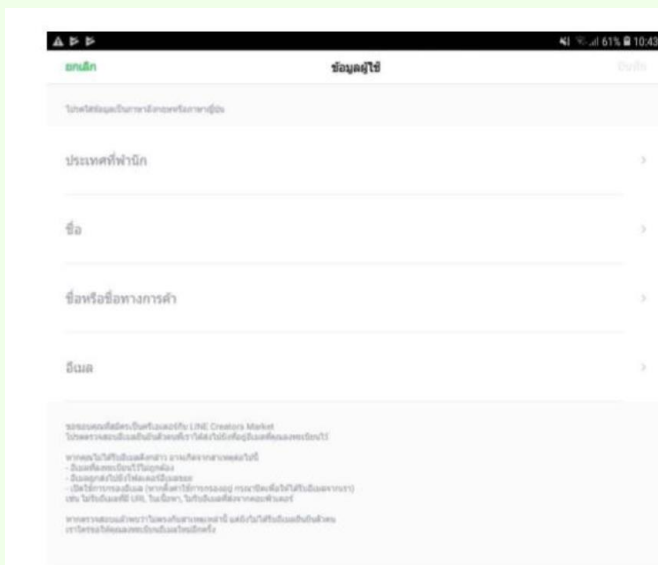


LINE Creators Market

อัฟโหลดสตีกเกอร์



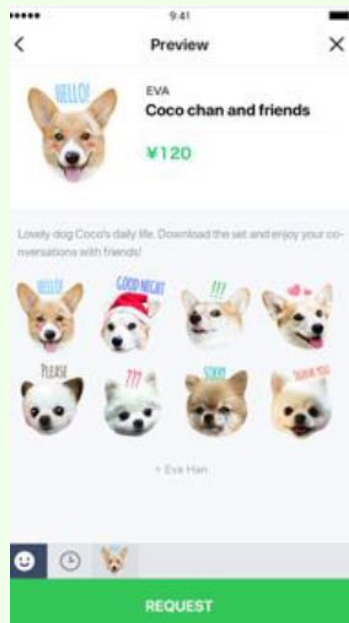
Line Creators Studio



อัฟโหลดสติ๊กเกอร์



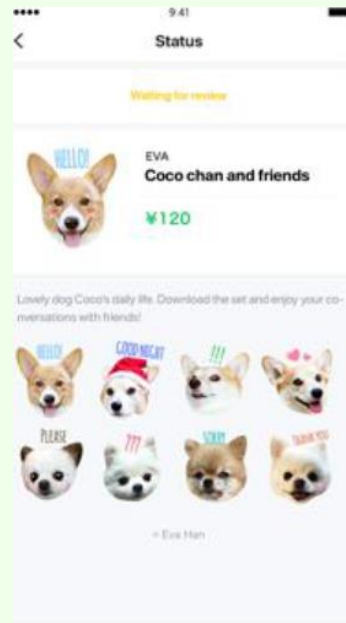
Line Creators Studio



ยื่นคำขอให้พิจารณา

ใช้คสติ๊กเกอร์บนหน้าดูตัวอย่างแล้ว

จึงยื่นคำขอให้พิจารณา



รอการพิจารณา

เมื่อเสร็จสิ้นการพิจารณา

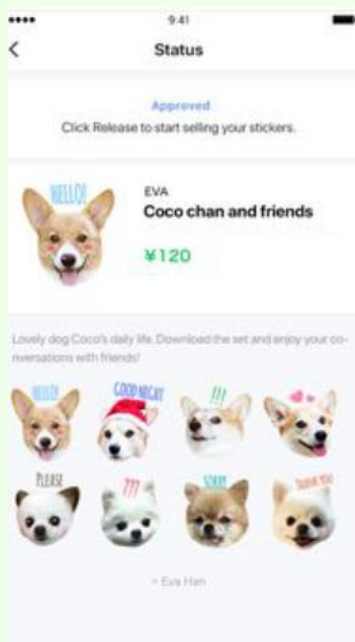
คุณจะได้รับการติดต่อจากบัญชี
ทางการ LINE Creators Market
ทางข้อความแชทและอีเมล

ออฟโหลดสติกเกอร์



Line Creators Studio

CODE
THE/R
DREAMS
CDG



เริ่มจำหน่าย

เมื่อสติกเกอร์เปลี่ยนสถานะเป็น “อนุมัติ”

คุณจะเริ่มจำหน่ายสติกเกอร์ที่ LINE STORE

และร้านสติกเกอร์ในแอปได้

14

แนวทางการสร้างสตักเกอร์

แนวทางการสร้างสตیکเกอร์

รูปภาพหลัก

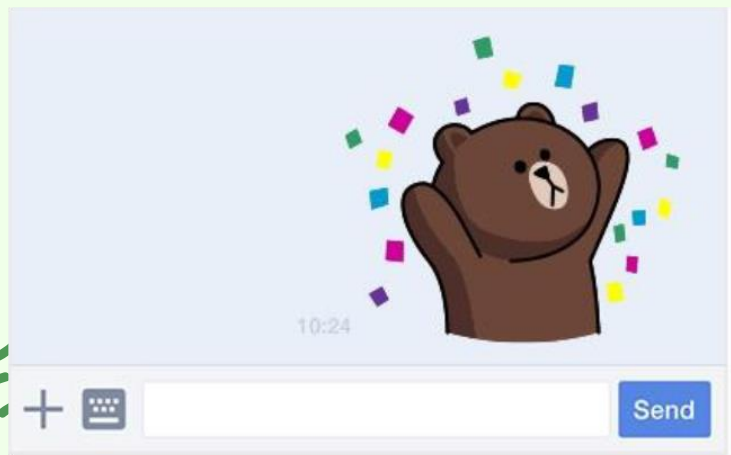


จำนวน 1 รูป

ขนาด (พิกเซล) 240 * 240

แนวทางการสร้างสติกเกอร์

รูปสติกเกอร์



จำนวน 8, 16, 24, 32, 40 รูป

ขนาด (พิกเซล) 370 * 320

แนวทางการสร้างสตicker

รูปภาพเก็บห้องแชท



จำนวน 1 รูป

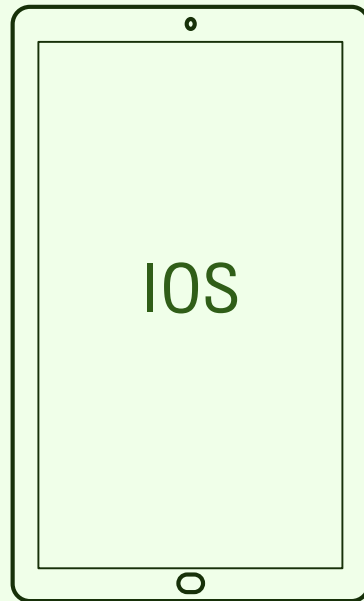
ขนาด (พิกเซล) 96 * 74

15
—

ขั้นตอนการดาวน์โหลด

ขั้นตอนการดาวน์โหลด

แบ่งออกเป็น 2 ระบบ



ขั้นตอนการดาวน์โหลด

IOS

1



เข้าไปที่ App Store

2



ค้นหา LINE Creators Studio
จากนั้น กดติดตั้ง

ขั้นตอนการดาวน์โหลด

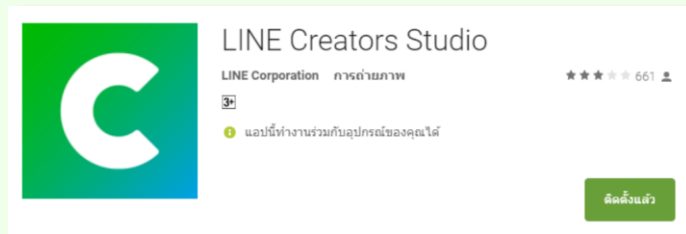
Android

1



เข้าไปที่ Play Store

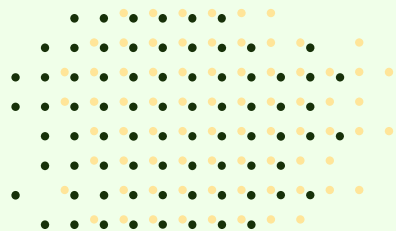
2



ค้นหา LINE Creators Studio
จากนั้น กดติดตั้ง

16

ขั้นตอนการเข้าใช้
LINE Creator Studio



ขั้นตอนการเข้าใช้ LINE Creator Studio



- 1 เปิดแอป LINE Creators Studio
- 2 เข้าสู่ระบบด้วยบัญชี LINE
- 3 สร้างสตีกเกอร์
- 4 ยื่นคำขอให้พิจารณาสตีกเกอร์

ขั้นตอนการเข้าใช้ LINE Creator Studio

เปิดแอป LINE Creators Studio

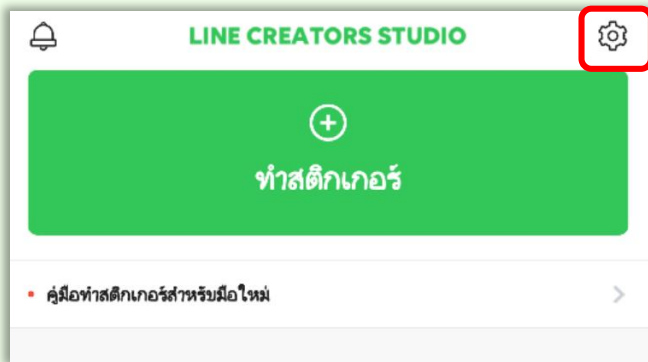
CODE
THE/R
DREAMS
CDG



ขั้นตอนการเข้าใช้ LINE Creator Studio

เข้าสู่ระบบด้วยบัญชี LINE

1



2



ขั้นตอนการเข้าใช้ LINE Creator Studio

เข้าสู่ระบบด้วยบัญชี LINE

3

กด “ตกลง” เพื่อยอมรับข้อกำหนดการใช้บริการ LINE Creator Studio

X

ข้อกำหนดการใช้บริการ

The LINE Creators Studio Terms and Conditions of Use (the "Terms and Conditions") set forth the terms between LINE Corporation ("LINE") and users ("Creator" or "Creators") of any services or features of the LINE Creators Studio provided by LINE (the "Service").

1. Definitions
The following words and terms shall have the meanings set forth below when they are used in the Terms and Conditions.

1.1 "Materials" means images, text and any other materials used to produce Contents.

1.2 "Contents" means digital image contents, such as stickers, which (1) can be sold, provided, or distributed on LINE Creators Market ("Creators Market"), a separate service provided by LINE; and (3) are created by Creators using Materials and Programs within or through the Service.

1.3 "LINE Services" collectively means any and all internet communication services operated by LINE under the brand name "LINE" and its related services.

1.4 "Programs" means application software, computer programs, code, template materials, and any other materials and information provided by LINE to Creators under the Terms and Conditions.

1.5 "Separate Terms and Conditions" means any and all documents pertaining to the Service and provided or uploaded by LINE, such as "agreements", "guidelines", and "policies", separately from the Terms and Conditions.

2. Consent to the Terms and Conditions

2.1 Creators may use the Service only in accordance with the provisions of the Terms and Conditions. Creators may not use the Service unless they validly and irrevocably consent to the Terms and Conditions.

2.2 In addition to the Terms and Conditions, the LINE Terms and Conditions of Use established by LINE shall apply to the use of the Services. Further, when Creators sell Contents, LINE Creators Market Terms and Conditions of Use shall apply. If any provisions of the Terms and Conditions are inconsistent with or are in conflict with those of LINE Terms and Conditions of Use or LINE Creators Market Terms and Conditions of Use, the provisions

ยกเลิก

ตกลง

4

กด “ตกลง” เพื่อยืนยันการใช้บริการ LINE Creator Market

ยืนยัน



LINE Creators Market

Sell your original stickers to LINE users around the world with LINE Creators Market.

แอปนี้ขออนุญาตเข้าถึงข้อมูลต่อไปนี้:

ข้อมูล โปรไฟล์, อีเมล, หมายเลขโทรศัพท์, นำข้อมูลชื่อจาก Profile+ มาใช้, เก็บข้อมูลชื่อจาก Profile+, นำข้อมูลเพศจาก Profile+ มาใช้, เก็บข้อมูลเพศจาก Profile+, นำข้อมูลที่อยู่จาก Profile+ มาใช้, เก็บข้อมูลที่อยู่จาก Profile+, นำข้อมูลวันเกิดจาก Profile+ มาใช้, เก็บข้อมูลวันเกิดจาก Profile+

ดูสิทธิการเข้าถึง

สำคัญ

- ในการใช้บริการนี้ ผู้ใช้ต้องตรวจสอบว่าได้ดำเนินการผ่านผู้ให้บริการแจกจ่ายอย่างเป็นทางการของ LINE ผู้ให้บริการนี้ไม่รับประกันต่อความเสียหายใดๆ ที่เกิดจากการใช้บริการจากแหล่งอื่นที่ไม่ใช่ผู้ให้บริการแจกจ่ายอย่างเป็นทางการ
- ข้อมูลส่วนบุคคลที่มอบให้แก่บริการนี้และข้อมูลส่วนบุคคลที่รวบรวมใหม่จะถูกนำไปใช้ภายใต้ความรับผิดชอบของผู้ให้บริการนี้ โปรดตรวจสอบรายละเอียดในข้อกำหนดการใช้บริการและนโยบายความเป็นส่วนตัวของผู้ให้บริการ
- ข้อมูลโปรไฟล์ประกอบด้วย ชื่อ รูปโปรไฟล์ ข้อมูลสถานะ และคำขวัญที่ LINE กำหนดขึ้นเพื่อการใช้ภายใน
- โปรดตรวจสอบว่าชื่อ รูปโปรไฟล์ และข้อมูลสถานะของคุณไม่มีเนื้อหาที่ละเมิดในสิทธิของผู้อื่น เช่น ละเมิดลิขสิทธิ์ ละเมิดความเป็นส่วนตัว ตามที่

ยกเลิก

ตกลง

17

ขั้นตอนการสร้างสตอรี่บอร์ด

ขั้นตอนการสร้างสติกเกอร์

- 1 เลือกรูปภาพ
- 2 ตัดรูปให้เหลือเฉพาะส่วนที่ต้องการ
- 3 แต่งรูปโดยใส่ข้อความหรือสติกเกอร์
- 4 บันทึก

18

เครื่องมือและเมนู
ในการสร้างสตอรี่บอร์ด

ขั้นตอนการสร้างสติกเกอร์

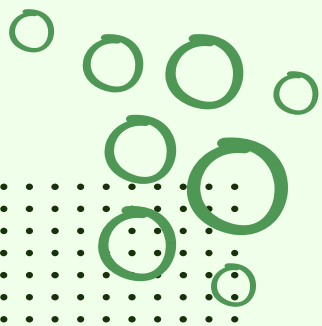
- 1 เลือกรูปภาพ
- 2 ตัดรูปภาพ
- 3 ตกแต่งรูปภาพ

19

วิธีการทำสติกเกอร์

วิธีการทำสติกเกอร์

ตัวอย่างที่ 1



วิธีการทำสติ๊กเกอร์

CODE
THE/R
DREAMS
CDG



1

แตะ + เพื่อเริ่มสร้าง



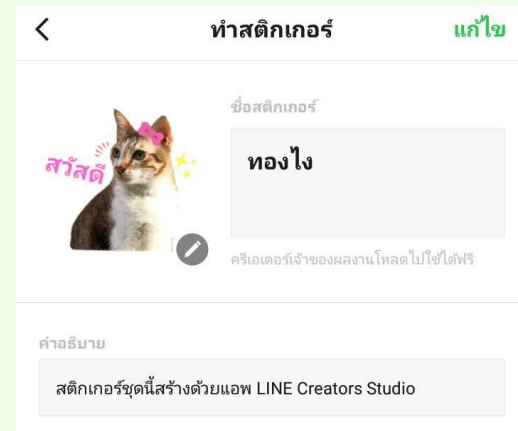
2

ตั้งชื่อสติ๊กเกอร์
และคำอธิบาย



3

แตะ + เพื่อสร้าง



เครื่องมือและเมนูในการสร้างสตอรี่

CODE
THE/R
DREAMS
CDG



ถ่ายรูป



ใช้รูปจากอัลบั้ม

ใช้รูปจากอัลบั้ม



ถ่ายรูป



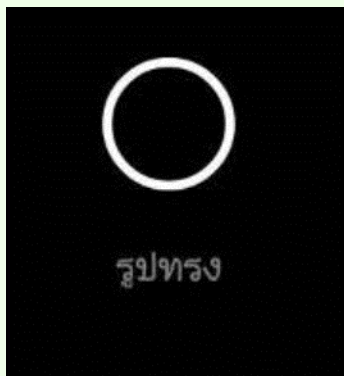
วาดรูป

วาดรูป



เครื่องมือและเมนูในการสร้างสตอรี่

รูปทรง



เครื่องมือและเมนูในการสร้างสตอรี่

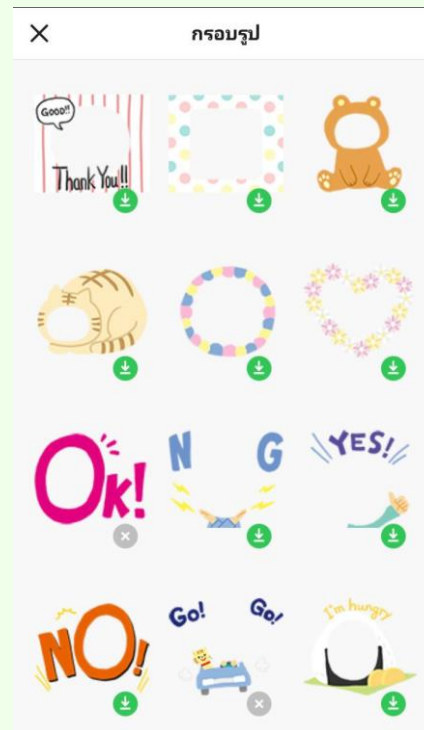
การปรับรูป



ปรับขนาดและมุมมองรูปภาพ

เครื่องมือและเมนูในการสร้างสติกเกอร์

กรอบรูป



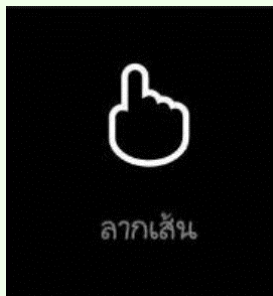
เครื่องมือและเมนูในการสร้างสตอรี่

ตัดรูป



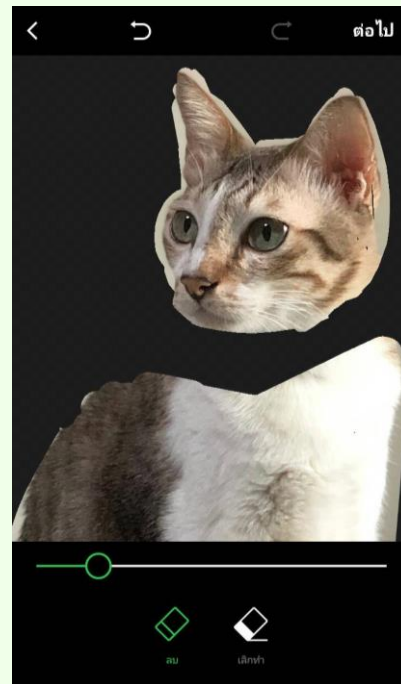
เครื่องมือและเมนูในการสร้างสติกเกอร์

ลากเส้น



เครื่องมือและเมนูในการสร้างสตอรี่

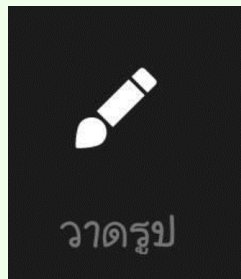
ยางลบ



เครื่องมือและเมนูในการสร้างสติกเกอร์

ตกแต่งรูปภาพ

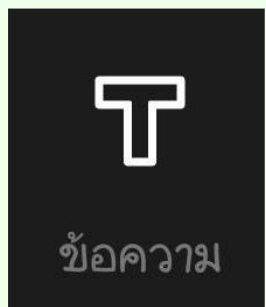
CODE
THE/R
DREAMS
CDG



เครื่องมือและเมนูในการสร้างสติกเกอร์

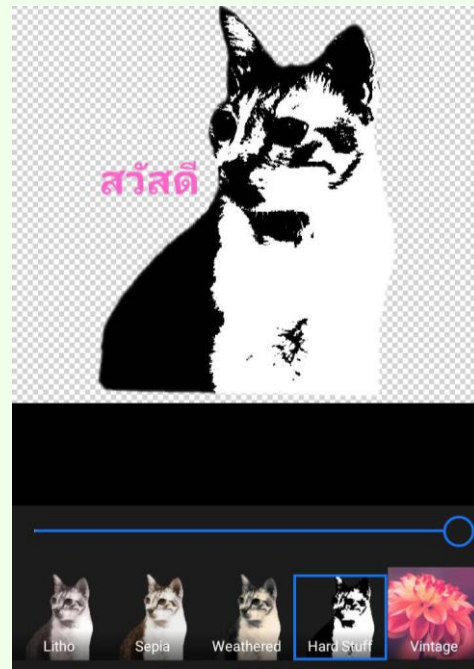
ใส่ข้อความ

CODE
THE/R
DREAMS
CDG



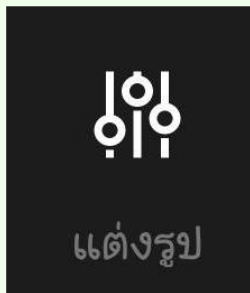
เครื่องมือและเมนูในการสร้างสติกเกอร์

ใส่ฟิลเตอร์



เครื่องมือและเมนูในการสร้างสติกเกอร์

การตกแต่งรูปภาพ



สว่าน



คมชัด



คอนทราสต์



ระดับแสง



ไฮไลต์



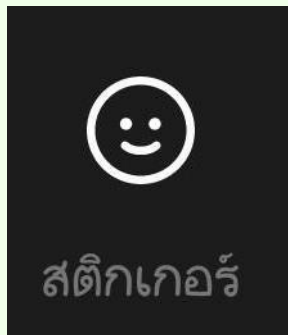
อ้อมตัว



เงา

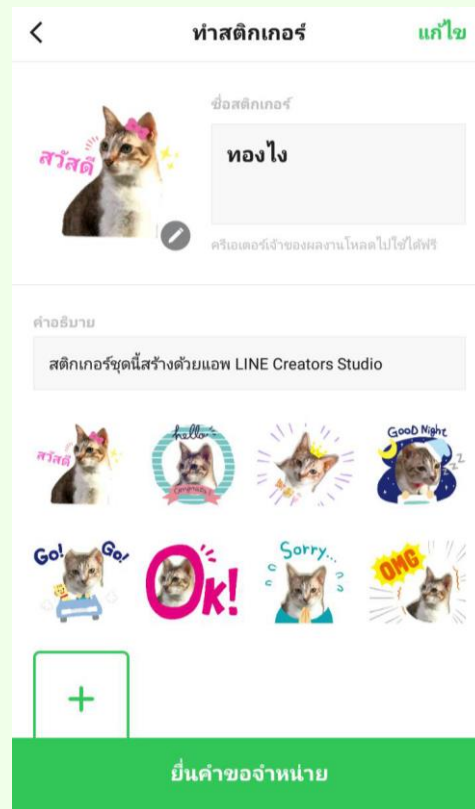
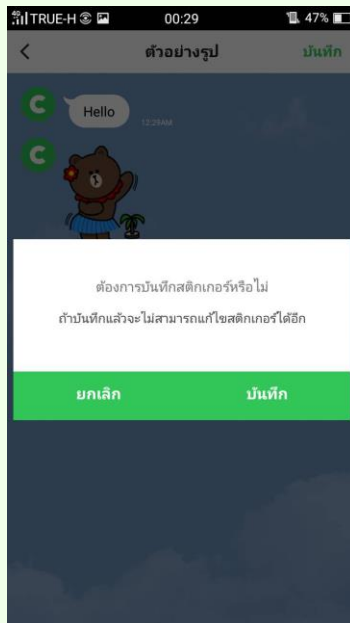
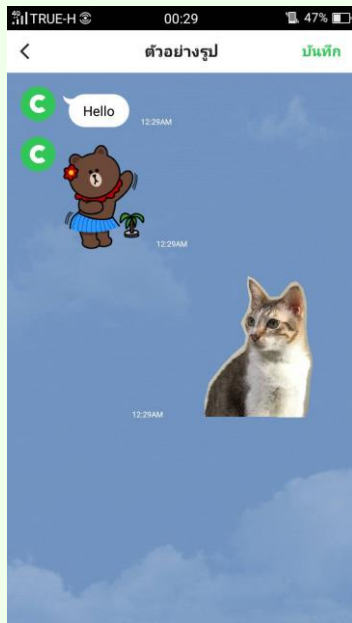
เครื่องมือและเมนูในการสร้างสติกเกอร์

การใส่สติกเกอร์



วิธีการทำสติ๊กเกอร์

บันทึก



LINE
CREATORS
MARKET

20

LINE Creators Market

LINE Creators Market

- เพียงแค่ลงทะเบียนด้วยบัญชี LINE ของคุณ LINE Creators Market เปิดรับผลงานจากทุกคน โดยไม่เกี่ยงอายุหรืออาชีพ
- สามารถสร้างสรรค์สติกเกอร์ ได้ทั้งแบบอนิเมชัน อิโมจิ และริมเพื่อจำหน่ายที่ LINE STORE ครีเอเตอร์จะได้รับส่วนแบ่ง 35% จากยอดขายสติกเกอร์ และริม (หลังหักค่าธรรมเนียม 30% ของ Apple Google หรืออื่นๆ)

LINE Creators Market

LINE CREATORS MARKET

บริการใช้งาน คู่มือ ส่วนที่เก๋าน้อง Creators Studio **หน้าผลงาน**



สร้างสติ๊กเกอร์ อีโมจิ และธีม
ชุดพิเศษไม่ซ้ำใคร

ลงทะเบียน

* คุณสามารถนำสติ๊กเกอร์ที่สร้างบน LINE Creators Market ไปใช้แอป LINE Creators Studio



LINE Creators Market

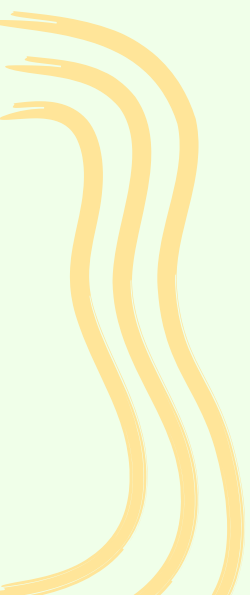
LINE CREATORS
MARKET

การใช้งาน คู่มือ คำถามที่ถามบ่อย Creators Studio **หน้าของฉัน**

การใช้งาน

ตั้งแต่การลงทะเบียนไปจนถึงการขาย

- ลงทะเบียนครีเอเตอร์**
กรอกข้อมูลที่จะเป็นเพื่อลงทะเบียนเป็นครีเอเตอร์
- การลงทะเบียนรูปและรายละเอียด**
ลงทะเบียนรายละเอียดต่างๆ เช่น ชื่อ คำอธิบายต่างๆ
แล้วอัปโหลดรูป
- การพิจารณา**
หลังจากที่คุณลงทะเบียนรูปแล้ว ทีมงานจะพิจารณาว่าผ่านเกณฑ์สำหรับการจำหน่ายหรือไม่
- เริ่มการขาย**
หลังจากผ่านการพิจารณาแล้ว คุณจะเริ่มจำหน่ายสติ๊กเกอร์ที่ LINE STORE ได้โดยคลิกปุ่ม "เริ่มจำหน่าย"
คุณสามารถเปลี่ยนราคาจำหน่ายได้ตามที่ต้องการ โดยเลือกจากตัวเลือกในเมนูตั้งราคา



LINE Creators Market

คู่มือการสร้างสรรค์

สติกเกอร์

อีโมจิ

อื่น

✓ คุณสามารถทำสติกเกอร์เดิมค่าซื้อขายผ่าน LINE Creators Market ได้แล้ว
ยื่นคำขอให้พิจารณาสติกเกอร์เดิมค่าได้ตั้งแต่วันที่ 1 ธันวาคม 2562 เป็นต้นไป
* "สติกเกอร์เดิมค่า" คือสติกเกอร์ที่ผู้ซื้อสามารถเดิมค่าหรือข้อความในสติกเกอร์แล้วส่งไปเพื่อนได้เช่นเดียวกับสติกเกอร์ทั่วไป

[สติกเกอร์](#)

[สติกเกอร์แอนิเมชัน](#)

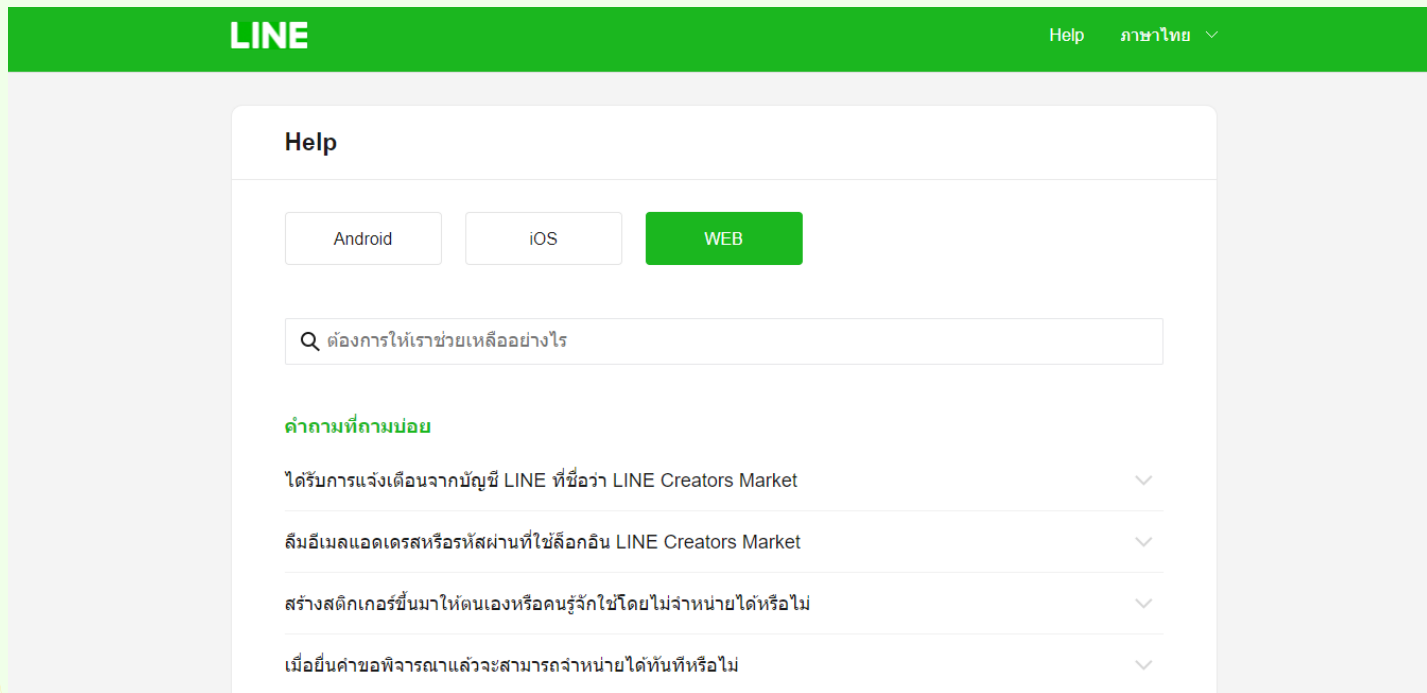
[สติกเกอร์เดิมค่า](#)

สิ่งที่จำเป็น

รูป

	จำนวน	ขนาด (พิกเซล)
รูปภาพหลัก	1 รูป	กว้าง 240 x สูง 240

LINE Creators Market



LINE Creators Market

LINE

อีเมล



รหัสผ่าน

เข้าสู่ระบบ

เกี่ยวกับ LINE | © LINE Corporation

LINE Creators Market



ลงทะเบียนใหม่

ลงทะเบียนข้อมูลเพื่อแสดงที่ LINE STORE และร้านในแอป LINE

สตูดิโอเกอร์

อีโมจิ

ธีม

LINE Creators Market

📌 ลงทะเบียนใหม่

⚙️ การจัดการผลงาน

💰 ยอดขาย - โอนเงิน

📄 ข้อมูลสถิติ

✉️ ข้อความแจ้งเตือน

👤 คำศัพท์บัญชี

📁 คู่มือแนะนำ

📁 คู่มือการจำหน่าย

❓ ถามตอบ

ประกาศ

[เริ่มจำหน่ายสติกเกอร์สติกเกอร์แบบเดิมแล้ว](#)

[ประกาศเกี่ยวกับเงินส่วนแบ่ง LINE Stickers พรีเมียม](#)

[LINE Creators Market เปิดรับพิจารณาสติกเกอร์แบบเดิมแล้ว](#)

มาเช็คสติกเกอร์
ของคุณกันเถอะ!



ลงทะเบียนใหม่

ลงทะเบียนข้อมูลที่แสดงที่ LINE STORE และร้านค้าในแอป LINE

- ✓ คุณสามารถทำสติกเกอร์เดิมซ้ำเพื่อจำหน่ายได้แล้ว โปรดดูรายละเอียดที่ [เริ่มทำสติกเกอร์ได้](#) ที่ "ลงทะเบียนใหม่" > "สติกเกอร์" > "ประเภทของสติกเกอร์" > "สติกเกอร์เดิมซ้ำ"
- ✓ สติกเกอร์ที่สร้างใน LINE Creators Market สามารถเข้าร่วม LINE Stickers พรีเมียมได้ หากคุณเปลี่ยนการตั้งค่าเพื่อเข้าร่วมใน "LINE Stickers พรีเมียม" เพียงอย่างเดียว คุณจะเริ่มจำหน่ายได้โดยไม่ต้องผ่านการพิจารณาจากทีมงาน
* สติกเกอร์ที่จะเข้าร่วมใน LINE Stickers พรีเมียมต้องเป็นสติกเกอร์ที่เริ่มจำหน่ายเกิน 180 วัน
* หากมีการแก้ไข "ข้อมูลแสดง" นอกเหนือจากการตั้งค่าเพื่อเข้าร่วมใน LINE Stickers พรีเมียม สติกเกอร์ชุดนั้นจะต้องผ่านการพิจารณาจากทีมงานก่อนจึงจะเริ่มจำหน่ายได้อีกครั้ง
* หากต้องการเข้าร่วมใน LINE Stickers พรีเมียม ขอให้เลือกประเภทสติกเกอร์เป็น "สติกเกอร์" หรือ "สติกเกอร์แอนิเมชัน"
- ✓ สติกเกอร์ที่ครีเอเตอร์ไม่ได้ใส่แท็กเอาไว้จะถูกใส่แท็กอัตโนมัติภายใน 2-3 วันหลังการอนุมัติ คุณสามารถคลิกปุ่ม "แก้ไข" เพื่อเปลี่ยนแท็กที่ระบบกำหนด

รายละเอียดสติกเกอร์

✓ ประเภทของสติกเกอร์ ?	☐ สติกเกอร์ ☒ สติกเกอร์แอนิเมชัน ☐ สติกเกอร์เดิมซ้ำ * เมื่อเลือกประเภทของสติกเกอร์แล้วจะไม่สามารถเปลี่ยนแปลงได้
จำนวนสติกเกอร์ (ต่อ 1 ชุด)	กำหนดจำนวนสติกเกอร์ในชุดได้ที่หน้าจัดการสติกเกอร์ * เปลี่ยนจำนวนสติกเกอร์ได้จนกว่าจะยื่นขอพิจารณาสติกเกอร์
ภาษา	English (หากไม่มีการตั้งค่าภาษาเอาไว้ จะแสดงข้อมูลที่ LINE STORE และร้านค้าในแอป LINE เป็นภาษาอังกฤษ)
✓ ชื่อ	English Tong jam 8/40
✓ คำอธิบายสติกเกอร์	English wowwowwowwow 10/160
เพิ่มภาษา ?	Thai เพิ่ม

LINE Creators Market

รายละเอียดในการจำหน่าย

✓ ชื่อครีเอเตอร์ ?	English : Pitsila แก้ไข
✓ ลิขสิทธิ์ ?	0/50
หมวดหมู่สไตล์ ?	ยังไม่ตั้งค่า
หมวดหมู่ตัวแคแรคเตอร์ ?	อื่นๆ โปรดเลือก "ชื่อ-นามสกุล" หากคุณต้องการจำหน่ายสติ๊กเกอร์ที่ประกอบด้วยชื่อหรืออื่นๆ
✓ ความเป็นส่วนตัว ?	☒ แสดงสติ๊กเกอร์ที่ LINE STORE และร้านสติ๊กเกอร์ในแอป ☐ ไม่แสดงสติ๊กเกอร์ที่ LINE STORE และร้านสติ๊กเกอร์ในแอป
✓ LINE Stickers พรีเมียม ?	☐ ไม่เข้าร่วม ☒ เข้าร่วม
✓ พื้นที่จำหน่าย ?	☒ ทุกโซนประเทศที่สามารถจำหน่ายได้ ☐ จำหน่ายในโซนประเทศที่เลือก
✓ แคมเปญพิเศษ ?	☒ ไม่รวมแคมเปญ

LINE Creators Market

การแสดงผลลิขสิทธิ์

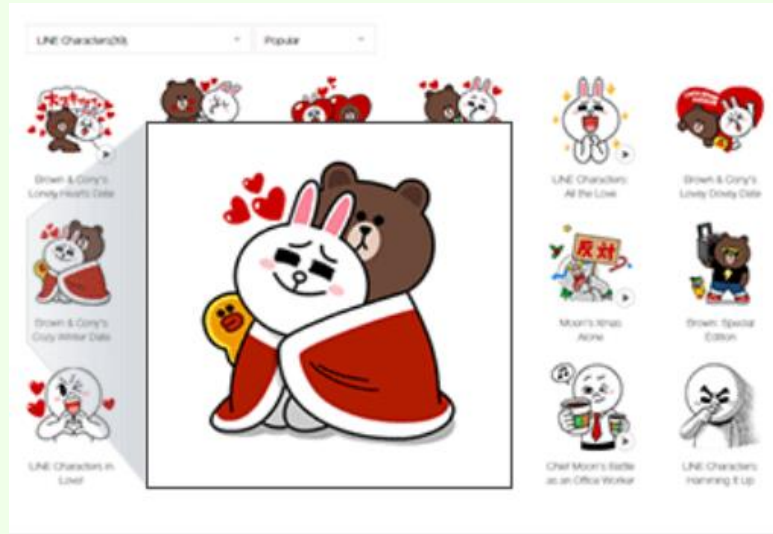
✓ การใช้รูปถ่าย ?	☒ ไม่ได้ใช้รูปถ่ายในสติกเกอร์ ☐ มีการใช้รูปถ่ายประกอบในสติกเกอร์
เอกสารรับรองลิขสิทธิ์ ?	ในกรณีที่จำหน่ายสติกเกอร์ที่ต้องแสดงรายละเอียดลิขสิทธิ์ เช่น สติกเกอร์คนมีชื่อเสียง ขอให้แนบเอกสารที่จำเป็นด้วย เช่น เอกสารรับรองลิขสิทธิ์ เอกสารสัญญา ดาวน์โหลดแบบฟอร์ม “เอกสารรับรองลิขสิทธิ์” ที่นี่
แนบไฟล์	ในกรณีที่ต้องการแนบไฟล์หลายไฟล์ ต้องเป็นไฟล์บีบอัดที่มีขนาดรวมไม่เกิน 20MB หากเป็นสติกเกอร์ที่ต้องแสดงรายละเอียดลิขสิทธิ์ ขอให้แนบเอกสารที่จำเป็น เช่น เอกสารรับรองลิขสิทธิ์ เอกสารสัญญา ที่นี่ แนบเอกสาร
ลิงก์เพื่อตรวจสอบผลงาน ?	0/255
อื่นๆ รายการเพิ่มเติม ?	0/2000

ยกเลิก

บันทึก

LINE Creators Market

ขนาดการอัปโหลดรูป

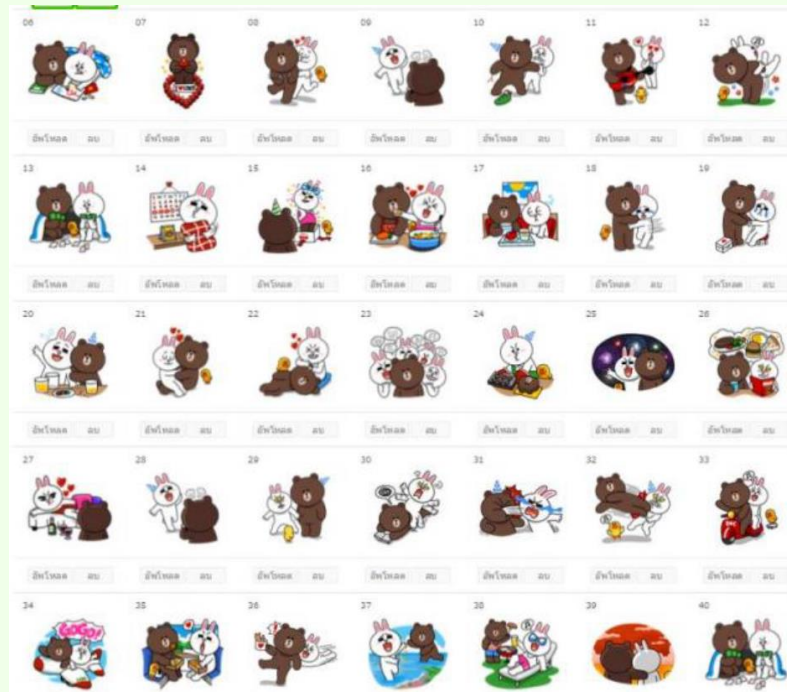


รูปภาพหลัก

- จำนวน 1 รูป
- กว้าง 240 px สูง 240 px

LINE Creators Market

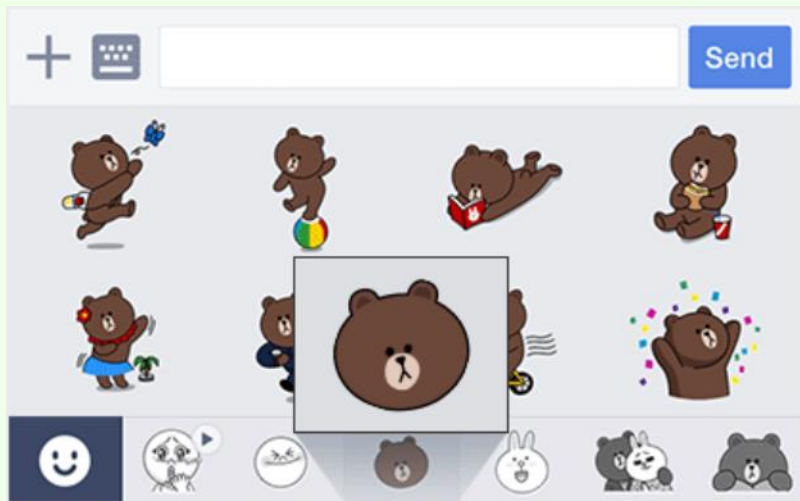
ขนาดการอัปโหลดรูป



- รูปสติกเกอร์ (เลือก)
- 8 รูป, 16 รูป, 24 รูป, 32 รูป, 40 รูป
- กว้าง 320 px สูง 270 px (สูงสุด)

LINE Creators Market

ขนาดการอัปโหลดรูป



- รูปภาพเก็บห้องแชท
- จำนวน 1 รูป
- กว้าง 96 px สูง 74 px

LINE Creators Market

ขนาดการอัปโหลดรูป

ถามตอบ

ประกาศ
[เริ่มจำหน่ายสติกเกอร์ไลน์แบบเดิมแล้ว](#)
[ประกาศเกี่ยวกับเงินส่วนแบ่ง LINE Stickers พรีเมียม](#)
[LINE Creators Market เปิดรับพิจารณาสติกเกอร์แบบเดิมแล้ว](#)

มาซื้อสติกเกอร์ของคุณกันเถอะ 

มาสร้างสติกเกอร์แอนิเมชันกันเถอะ 

สร้างสติกเกอร์ LINE ได้
อย่างง่ายดาย
บนมือถือของคุณ

เห็นเพื่อน
บัญชีทางการ 

ข้อมูลแสดง

รูปสติกเกอร์

ตั้งค่าแท็ก

ข้อมูลราคาจำหน่าย

main	tab	01	02	03	04	05
						
06	07	08				
						

แก้ไข

LINE Creators Market

ขนาดการอัปโหลดรูป

ลงทะเบียนใหม่

การจัดการผลงาน

ยอดขาย - โอนเงิน

ข้อมูลสถิติ

ข้อความแจ้งเตือน

ตั้งค่าบัญชี

คู่มือแนะนำ

คู่มือการจำหน่าย

ถามตอบ

ประกาศ
เริ่มจำหน่ายสติ๊กเกอร์สติ๊กเกอร์แบบเดิมค่าแล้ว
ประกาศเกี่ยวกับเงินส่วนแบ่ง LINE Stickers
ฟรีที่ยิม
LINE Creators Market! เปิดตัวทีวาร์ตาสติ
กเกอร์แบบเดิมค่าแล้ว

มาเช็คสถิติเกอร์
ของคุณกันเถอะ!

แก้ไขสติ๊กเกอร์แอนิเมชัน

ลงทะเบียนรูปสติ๊กเกอร์แอนิเมชัน [วิธีลงทะเบียน](#)

สร้างรูปด้วยขนาดที่กำหนดแล้วลงทะเบียน รูปหลัก 1 รูป (png (APNG)), รูปแท็บห้องแชท 1 รูป (png), รูปสติ๊กเกอร์แอนิเมชันตามจำนวนที่ได้กำหนดไว้ (png (APNG))
คุณสามารถอัปโหลดรูปทั้งหมดพร้อมกันในรูปแบบไฟล์ ZIP
* แนะนำให้ใช้ Firefox เพื่อรองรับ APNG(png) ขอให้ตรวจสอบการทำงานของไฟล์บน Firefox ก่อนลงทะเบียน

เปลี่ยนจำนวนสติ๊กเกอร์ (ต่อ 1 ชุด) รูป อัปโหลดไฟล์ZIP ลบทั้งหมด

เปลี่ยนสีพื้นหลังเพื่อเช็คส่วนที่ไม่ปรากฏ สี

main tab 01 02 03 04 05

อัปโหลด

ลบ

06 07 08

LINE Creators Market

ขนาดการอัปโหลดรูป

หน้าจอเริ่มต้น

ลงทะเบียนใหม่

การจัดการผลงาน

ยอดขาย - โอนเงิน

ข้อเสนอสติกเกอร์

วัดความพึงพอใจ

แจ้งปัญหา

คู่มือแนะนำ

ถามตอบ

ประกาศ
เพื่อให้สิ่งนี้เป็นส่วนหนึ่งของโปรไฟล์
สติกเกอร์ LINE Creators Market
ประเภท "สติกเกอร์ลายเส้น" มีไว้สำหรับ
เวลาว่าง
สำหรับ: การตอบคำถามหรือการแจ้งเตือน
สติกเกอร์ไลน์แบบฟรีๆ

มาเช็กสติกเกอร์
ของคุณกันเถอะ!

มาสร้างสติกเกอร์
อันใหม่กันเถอะ

สร้างสติกเกอร์ LINE ได้
อย่างง่ายดาย
เหมือนเล่นเกม

การจัดการผลงาน

สติกเกอร์ชุดนี้ผ่านการพิจารณาแล้ว
หากต้องการเพิ่มจำนวน กรุณาคลิกที่ "มีสติกเกอร์เพิ่ม"

จำนวนสติกเกอร์: 0/30 ชิ้น

สติกเกอร์ที่ใช้งานใน LINE Creators Market สามารถใช้งานได้
หากคุณเป็นสมาชิกผู้ขายใน LINE Creators Market หรือคุณเป็นเจ้าของ
* สติกเกอร์ที่จะใช้งานใน LINE Creators Market ต้องเป็นสติกเกอร์ที่มีจำนวนไม่เกิน 180 ชิ้น
* หากมีการแก้ไข "ข้อมูลแสดง" นอกเหนือจากการตั้งค่าเพื่อใช้งานใน LINE Creators Market แล้ว สติกเกอร์ชุดนี้จะไม่สามารถใช้งานได้จนกว่าจะ
เริ่มจำหน่ายอีกครั้ง

สติกเกอร์ที่อัปโหลดไปแล้วไม่ถูกต้อง
จะถูกลบออกในอีก 2-3 วันหลังการอนุมัติ
คุณสามารถคลิกที่ "แก้ไข" เพื่ออัปเดตสติกเกอร์ของคุณ

สถานะ: อนุมัติ กลับไปที่หน้าบ้าน

ข้อมูลแสดง

รูปสติกเกอร์

ตั้งค่าแท็ก

ข้อมูลราคาจำหน่าย

รายละเอียดสติกเกอร์

สติกเกอร์ไอดี	12027057
ประเภทของสติกเกอร์	สติกเกอร์
จำนวนสติกเกอร์ (ชุด 1 ชุด)	8
เวอร์ชัน	1
ลิงก์ LINE STORE	https://line.me/S/sticker/8671160
ลิงก์ของสติกเกอร์ในแอป	https://line.me/S/shop/sticker/author/945665
ภาษา	English
ชื่อ	benjawanak
คำอธิบายสติกเกอร์	say hi hi hi

LINE Creators Market

ขนาดการอัปโหลดรูป



Google Play



30%



35%



35%

ใบกำกับภาษี

ใบกำกับภาษี

FOR(租税条約に関する届出書 (税務署専用票)
APPLICATION FORM FOR INCOME TAX CONVENTION (For official use only)

税務署長様
To the District Director, Nottaya Tax Office

1 適用を受ける租税条約に関する事項:
Applicable Income Tax Convention
日本国と () との間の租税条約第 () 条第 () 項
The Income Tax Convention between Japan and () Article () para ()

2 受領者の支払を受ける者に関する事項:
Details of Recipient of Royalties

氏名 Full name			
個人番号 Individual Number or Corporate Number (請記す。ない場合は空白)			
個人の場合 Individual	住所 Domicile or residence	電話番号 Telephone Number	
	国籍 Nationality		
法人その他の団体の場合 Corporation or other entity	本店又は主要な事務所の所在地 Place of head office or main office	電話番号 Telephone Number	
	設立又は組織された場所 Place where the Corporation was established or organized		
	事業が管理・支配されている場所 Place where the business is managed or controlled	電話番号 Telephone Number	
下記「4」の条項時につき居住者として課税される 国及び納税地(注8) Country where the recipient is taxable as resident on Royalties mentioned in 4 below and the place where he is to pay tax (Note 8)	Thailand		
日本国内の恒久的施設の有無 Permanent establishment in Japan	氏名 Name	電話番号 Telephone Number	
□ 有 (Yes) , □ 無 (No) If "Yes", explain:	所在地 Address		
	事業の内容 Details of Business		

3 受領者の支払に関する事項:
Details of Payer of Royalties

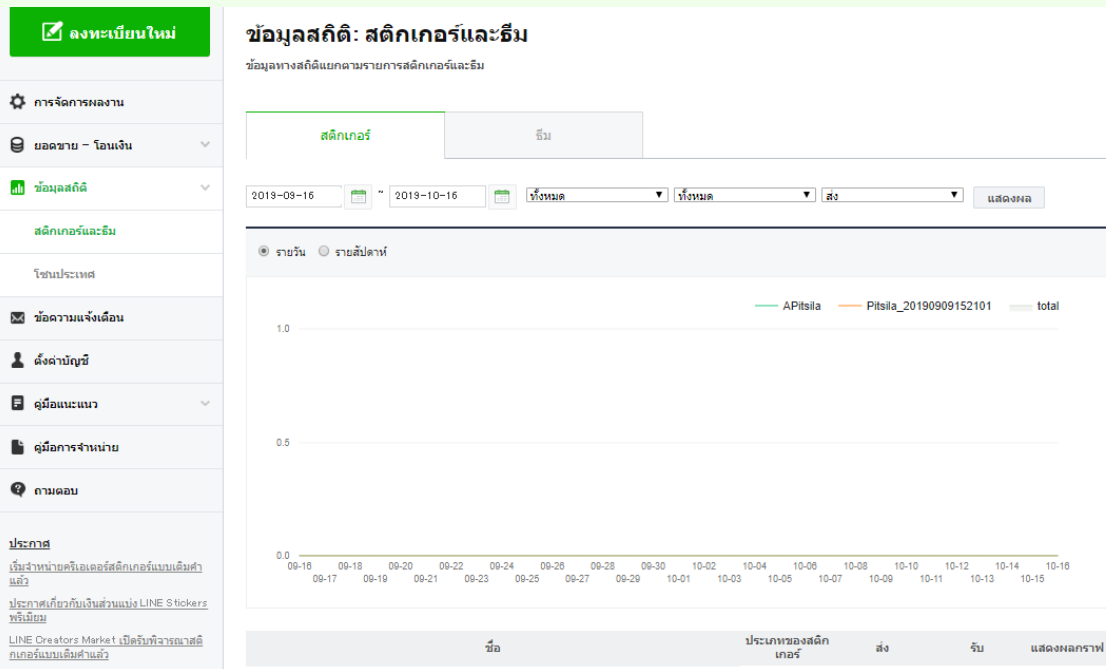
氏名 Full name	LINE Corporation		
住所(居所)又は本署(主たる事務所)の所在地 Domicile (residence) or Place of head office (main office)	JR SHINJUKU MIRAINATOWER 23th FL.4-1-6 Shinjuku, Shinjuku-ku, Tokyo, 160-0022, Japan		
個人番号又は法人番号 Individual Number or Corporate Number	7010701019678		
日本国内の恒久的施設の有無 Permanent establishment in Japan	氏名 Name	事業の内容 Details of Business	
	Same as above		

21

Statistics



Statistics





THANK YOU

จัดทำโดย

ภาควิชาคอมพิวเตอร์ศึกษา คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ

โครงการร่วมมือระหว่าง CDG Code Their Dreams x CED KMUTNB

**CODE
THEIR
DREAMS**
CDG

