

LINE

การสร้าง Sticker

้เรียนรู้การสร้าง Sticker ®Line ของตนเอง

Create Character for Line Sticker



Ai

มารู้จักกับ

Adobe Illustrator



โปรแกรม Adobe Illustrator คืออะไร

Illustrator คือ โปรแกรมที่ใช้ในการวาดภาพ โดยจะ สร้างภาพที่มีลักษณะเป็นลายเส้น หรือที่เรียกว่า Vector Graphic จัดเป็นโปรแกรมระดับมืออาชีพที่ใช้กันเป็นมาตรฐานใน การออกแบบระดับสากลสามารถทำงานออกแบบต่างๆ ได้ หลากหลาย ไม่ว่าจะเป็นสิ่งพิมพ์ บรรจุภัณฑ์ เว็บ และ ภาพเคลื่อนไหวตลอดจนการสร้างภาพเพื่อใช้เป็นภาพประกอบใน การทำงานอื่นๆ เช่น การ์ตูน ภาพประกอบหนังสือ เป็นต้น



HAND BOOK

01

้ คู่มือสำหรับการสร้าง รูปสติกเกอร์แอนิเมชัน



APNG คืออะไร?

APNG คือ รูปแบบไฟล์กราฟิกแบบเคลื่อนไหว จะช่วยให้ไฟล์ PNG กลายเป็น ภาพ เคลื่อนไหว ทำงานเหมือนกับไฟล์ GIF สนับสนุนภาพ 24 บิตและความโปร่งใส แบบ 8 บิต นอกจากนี้ยังคงรักษาความเข้ากันได้กับไฟล์ PNG แบบธรรมดาด้วย





ข้อควรระวังในการจัดเฟรมสติกเกอร์แอนิเมชัน

- งอให้สร้างสติกเกอร์แอนิเมชันที่สื่อความรู้สึกได้เมื่อแสดงเป็น ภาพนิ่ง นอกเหนือจากการแสดงแบบแอนิเมชัน
 - โปรดใช้รูปที่สามารถสื่อได้ถึงความรู้สึกในเฟรมที่ 1 ซึ่งจะใช้แสดง
 เป็นภาพนิ่งเช่น สติกเกอร์แอนิเมชันที่เป็นเรื่องราวและสื่อความรู้สึก
 ในเฟรมสุดท้ายว่า "งอบคุณ" ก็งอให้นำรูปใน เฟรมสุดท้ายมาใช้ใน
 เฟรมแรกด้วย



ข้อควรระวังในการจัดเฟรมสติกเกอร์แอนิเมชัน



เรื่องราวแอนิเมชันเริ่มต้นจากรูป [02.png] แต่รูปนี้ไม่สามารถสื่อ ความรู้สึก "vอบคุณ" เมื่อแสดงเป็นภาพนิ่งให้นำรูปเดียวกับที่ใช้ในเฟรม สุดท้ายซึ่งสามารถสื่อความรู้สึก "vอบคุณ" มาใช้เป็นเฟรมที่ [01.png] โดย [01.png] จะแสดงเป็นภาพนิ่ง (เมื่อไม่ได้เล่นแอนิเมชันหรือเมื่อ แสดงบนหน้าจอเลือกสติกเกอร์)



จำนวนเฟรมและจำนวนรอบสำหรับสติกเกอร์ 1 รูป

- ความยาวสูงสุด 4 วินาที กำหนดความยาวเป็นวินาที ได้แก่ 1, 2, 3 หรือ 4
 วินาที แต่จะให้มีเศษของวินาทีไม่ได้ (เช่น 1.5 วินาที)
- จำนวนเฟรม PNG ต่อ APNG 1 ไฟล์ : ใช้รูปไม่น้อยกว่า 5 เฟรม แต่ไม่เกิน
 20 เฟรม
- * จะไม่สามารถอัพโหลดไฟล์ได้ถ้าใช้ไฟล์ที่มีข้อมูลเหมือนกันทั้งหมดทุกเฟรม เพราะไม่สามารถแสดงสติกเกอร์เป็นแอนิเมชัน
- ไฟล์ APNG 1 ไฟล์มีความยาวไม่เกิน 4 วินาที

จำนวนเฟรมและจำนวนรอบสำหรับสติกเกอร์ 1 รูป



รูปที่ไม่ใช้สีเรียบแต่มีการไล่สีมาก



รูปที่มีฉากหลังแบบเคลื่อนไหว เกินครึ่งหนึ่งของพื้นที่แอนิเมชัน



รูปที่มีแอนิเมชันแบบละเอียดและกิน พื้นที่มาก เช่น เปลวไฟ เส้นจำนวน มาก ประกายวิบวับ กลีบดอกไม้



CODE

CDG



ตัวอย่างไฟล์ APNG ที่จะไม่มีขนาดใหญ่เกินไป





วิธีการสร้างพื้นที่ทำงาน (Artboard)

🖄 วิธีการสร้างพื้นที่ทำงาน (Artboard)



1

i	File	Edit	Object	Туре	Select	Effect	View	Window	Help	Br	
		New.						Ctrl+N			
		New from Template					Shift	+Ctrl+N			
		Open						Ctrl+O			
б к		Open	Recent	Files				>			
<u>۲</u>		Browse in Bridge					Alt				
ŗ.		Close						Ctrl+W			
;		Save					Ctrl+S				
/ ~		Save As				Shift	+Ctrl+S				
2		Save a Copy				Alt	+Ctrl+S				
2.		Save as Template									
<u> </u>		Save for Web			A	t+Shift					
₽.		Save	Selecte	d Slice	S						
₩		Rever	rt					F12			
ິ. ສ		Place									
≝,		Save for Microsoft Office									
4		Expo	rt								
 ?.		Scrip	ts					>	,		
÷,Ľ		Docu	ment Se	etup			Alt				
1		Document Color Mode					>	, I			
		File Ir	nfo			A	lt+Shif	t+Ctrl+I			
ď		Print.									
		Exit									

lew Document	
Name:	Character
Profile:	[Custom]
Number of Artboards:	-1 \$\$\$\$₩₩₽₽ →
	Columns: 1
Size:	[Custom]
Width:	320 px Units: Pixels
Height:	270 px Orientation: 🙀 🛱
Bleed:	Top Bottom Left Right ≑ 0 px ≑ 0 px ≑ 0 px ©
- Advanced	
Color Mode:	RGB 🔹
Raster Effects:	High (300 ppi) 🔹
Preview Mode:	Default 🔹
	Align New Objects to Pixel Grid
Templates	OK Cancel







🖄 วิธีการสร้างพื้นที่ทำงาน (Artboard)

3 พื้นที่การทำงาน

Ai File	Edit Object Type Select Effect View Window Help		Automation + 🔯 🗕 🗗 🗙	
	V Stroke V Stroke V Stroke V Ipt V Uniform V •	pt. Raund • Opacity 100% • Style • Document Solup Preforences RK •		
	Character.ai @ 325% (RG8/Preview) ×			
₿ .				Ð
<u>л не</u> в т				
				í.
2 2.				2
0,⊪. 36,1⊞				
©. <u>∎</u>				-
88 💷				1
27,™0 %3 Lu				
11. Z.				
₩, Q				ð
a a a				
				•
				2
	DITION OF A CONTRACT			









🖾 ส่วนประกอบของหน้าจอ

พาเนลควบคุมการทำงาน (Panel)



Preferences

Document Setup

เป็นหน้าต่างย่อยที่รวบรวม คุณสมบัติการทำงานของ เครื่องมือต่างๆ ให้เราเลือก ปรับแต่งการใช้งานได้ง่ายๆ ไม่ ต้องเปิดหาแถบคำสั่ง ซึ่ง พาเนลจะถูกจัดเก็บไว้ในกรอบ จัดเก็บพาเนลด้านขวาของ หน้าจอ

คอนโทรพาเนล (Control Panel)

เป็นแถบตัวเลือกสำหรับกำหนดค่าต่างๆ งอง วัตถุ เพื่ออำนวยความสะดวกแก่ผู้ใช้ให้ สามารถกำหนดค่าสี งนาด ตำแหน่ง และ คุณสมบัติต่าง ๆ งองวัตถุที่เลือกได้ง่ายงึ้น

- Uniform 🔻

🔹 5 pt. Round 🔍

100%

▼ Style: ▼



🖾 ส่วนประกอบของหน้าจอ

กล่องเครื่องมือ (Tool Box)



เป็นกล่องที่เก็บรวบรวมเครื่องมือสำหรับการทำงาน โดยจะแบ่งออก ตามลักษณะ การทำงานโดสามารถเรียกใช้จากการกดที่ปุ่มสามเหลี่ยมด้านมุมงวาล่าง เช่น เครื่องมือ กลุ่มShape ก็จะประกอบไปด้วยเครื่องมือวาดรูปทรงแบบสี่เหลี่ยม, สี่เหลี่ยมมุมโค้ง, และ วงกลม เป็นต้น การเปิด/ปิดกล่องเครื่องมือ ใช้คำสั่ง Windows > Tools

🖾 ส่วนประกอบของหน้าจอ



พื้นที่การทำงาน (Artboard)

มีลักษณะเป็นกรอบสี่เหลี่ยมสีดำใช้เป็น พื้นที่ในการสร้างและปรับแต่งภาพจะมีขนาด ตามที่กำหนดไว้ตอนที่เราสร้างไฟล์

พื้นที่ภายนอก (Scratch area)

ใช้วางพักวัตถุที่ยังไม่ได้ใช้งานในขณะนั้น









เครื่องมือ

4













Magic Wand Tool : ใช้สำหรับเลือกสีเดียวกัน

Selection Tool : ใช้สำหรับเลือกวัตถุ



Lasso Tool : ใช้สำหรับเลือกชิ้นงาน แต่ใช้วิธีคลิกและลากเม้าส์คลุม ส่วนที่ต้องการแทนการเลือกชิ้นงาน





Create Tool

Pen Tool : ใช้สำหรับสร้างเส้น Path โดยใช้แขน ทำให้ Object มีจุดน้อย

Line Segment Tool : ใช้สำหรับลากเส้นตรง

Paintbrush Tool : ใช้สำหรับสร้างเส้น Path โดย การ Drag เมาส์ลากอย่างอิสระ

Blob Brush Tool : ใช้สำหรับวาดภาพ สามารถ วาดทับหรือต่อกันได้ โดยงานจะออกมาเป็นชิ้น เดียวกัน





Type Tool : ใช้สำหรับเลือกจุด หรือ Path ของ ชิ้นงาน Basic Shape Tool : ใช้สำหรับสร้างรูปพื้นฐาน เช่น สี่เหลี่ยม วงกลม ดาว

Pencil Tool : ใช้สำหรับสร้างเส้น ช่วยในการ ปรับแต่งแก้ไข

Eraser Tool : ใช้สำหรับลบภาพ พื้น หรือเส้นที่ไม่ ต้องการ



Transform Tool





Rotate Tool : ใช้การหมุนวัตถุ



Scale Tool : ใช้สำหรับปรับ ย่อ งยายวัตถุ



Width Tool : ใช้สำหรับปรับงนาดเส้น



Free Transform Tool : ใช้สำหรับหมุน เปลี่ยนขนาด หรือกลับทิศทางวัตถุ



Shape Builder Tool : ใช้สำหรับแก้ไขรูปทรงของวัตถุ



Perspective Grid Tool : ใช้สำหรับสร้างภาพแบบ Perspective





Palette

 \cap



Color Picker : จานสีที่ผสมสีเอาไว้ใช้เอง โดยระบุ ค่าสีหรือสุ่มเลือกจากแถบสีด้านล่าง เพื่อให้ได้สีใหม่





05 การนำภาพเข้ามาใช้ (Place)

การนำภาพเข้ามาใช้ (Place)





3

ที่เลเยอร์ Image คลิกเลือก File --> Place... เพื่อนำเข้าไฟล์นำมาใช้งาน

Ai	File	Edit	Object	Туре	Select	Effect	View	Window I
No Se 44		New New Open Open Brow	from Te Recent se in Bri	mplate Files dge	2		Shift Alt	Ctrl+N +Ctrl+N Ctrl+O > +Ctrl+O
\$`.`.`\$ `\$`& B		Close Save Save Save Save Save Save Rever	As a Copy as Temp for Web Selected t	blate h d Slice:	S	Al	Shift Alt t+Shift	Ctrl+W Ctrl+S t+Ctrl+S t+Ctrl+S t+Ctrl+S t+Ctrl+S
<i>.</i> ••=		Place		Ν				
 ⊒ ≯.		Save Expo	for Micr rt	osoft (Office			
		Script	ts					>
		Docu Docu File Ir	ment Se ment Co nfo	etup blor Me	ode	A	Alt It+Shif	t+Ctrl+P > t+Ctrl+I
d		Print.						Ctrl+P
		Exit						Ctrl+Q

4

จากนั้นเลือกไฟล์ Girl.jpg

Place					×
Look in:	🧵 อบรมLINE		~	G 👂 📂 🛄 🕶	
Quick access	Name Al Image PowerPoint Boy.jpg	^		Date modified 10/13/2019 2:25 PM 10/10/2019 3:16 PM 10/13/2019 2:32 PM 10/13/2019 2:49 PM 10/13/2019 2:49 PM	Type File folder File folder File folder JPG File JPG File
Libraries					
This PC					
Network	<				>
	File name:	Girl.jpg		~	Place 🔓
	Files of type:	All Formats		~	Cancel
🗸 Link					
Template					
Replace					

การนำภาพเข้ามาใช้ (Place)



5 จะได้ไฟล์ Girl.jpg จากนั้นทำการ Toggles Lock เพื่อไม่ให้ภาพที่ Import เคลื่อนที่ระหว่างการสร้างงาน















คลิกเลือก Pen Tool (P) การดัดรูปหรือมีความโค้งงอ



เพื่อวาดวัตถุที่มี

คลิกหนึ่งครั้งเพื่อสร้างจุดเริ่มต้น จากนั้นคลิกเมาส์อีกครั้ง ค้างไว้แล้วลากเมาส์ไปตามความโค้งที่ต้องการ ทำแบบนี้ไป จนถึงจุดเริ่มต้นที่สร้างไว้ จะได้ภาพวัตถุที่ต้องการ







จะได้ภาพใบหน้าของตัวละครดังภาพ







คลิกเลือก Rectangle Tool (M) ที่ ทางไว้โดยเลื่อนเม้าส์ไปชี้ที่ Ellipse Tool (L) เพื่อวาดรูปวงกลมเป็นดวงตาของตัวละครดังภาพ









23*23

12*12







คลิกเลือกที่ Selection Tool (V) เลือกวัตถุรูปวงกลมที่เป็นดวงตาทั้งหมดของตัวละคร ทำการ Copy และจัดเรียงให้ตรงตามเส้นประที่กำหนดไว้







คลิกเลือก Ellipse Tool (L) เพื่อสร้างวงกลม งนาด 16*16 และเลือก Rectangle Tool (M) เพื่อสร้างรูปสี่เหลี่ยมงนาด 19*8



ไปที่ Pathfinder เลือก Minus Front เพื่อตัด วัตถุทั้ง 2 ชิ้นให้ได้ดังภาพ





19*8

16*16









9

ทำการ Copy วัตถุรูปทรงปากของตัวละครจากนั้น สร้างวงกลมขึ้นมา 1 อันขนาด 10*10 นำมาวาง ซ้อนกันดังภาพและทำการลบวัตถุรูปสี่เหลี่ยมทิ้ง





ไปที่ Pathfinder เลือก Intersect เพื่อตัดวัตถุทั้ง 2 ชิ้น และทำการเลื่อนวัตถุมาวางให้สวยงามดัง ภาพ











เปลี่ยนชื่อจาก Layer 1 เป็น Face และ Create New Layer ตั้งชื่อว่า Hair











ใช้เครื่องมือ Pen tool ในวาดรูปผมด้านหลังของตัวละครขึ้นมาดังภาพ







Create New Layer ตั้งชื่อว่า HairBow และใช้เครื่องมือ Pen tool ในวาดรูปโบว์ขึ้นมาดังภาพ













ใช้เครื่องมือ Pen tool ในการวาดรูปทรงต่างๆดังภาพ โดยแยก Layer (คอ, เสื้อ, กระโปรง, แขน, ขา)



























การลงสีด้วย Color Picker



คลิกเลือกวัตถุที่สร้างไว้จากนั้น





2 ดับเบิ้ลคลิกที่ Color Picker เพื่อเลือกสี จากนั้นกดปุ่ม OK





การลงสีด้วย Eyedropper Tool



คลิกเลือกวัตถุที่สร้างไว้จากนั้น





เลือกใช้เครื่องมือ Eyedropper Tool จิ้มที่สีที่ต้องการ





3



08 การใส่ง้อความ



การใส่ข้อความด้วย Type Tool

เลือกเครื่องมือ Type Tool (T)



ใส่ข้อความที่ต้องการ













💵 งนาดงองสติกเกอร์ไลน์

รูปภาพหลัก



Brown and Cony are back, and this time they're cuddling up for winter? Cozy up next to the fireplace and warm your heart with these stickers! จำนวน 1 รูป

งนาด (Pixel) 240*240





พนาดงองสติกเกอร์ไลน์ รูปภาพหลัก



จำนวน 8 รูป, 16 รูป 24 รูป, 32 รูป, 40 รูป

งนาด (Pixel) 320*270



พนาดงองสติกเกอร์ไลน์ รูปภาพแท็บห้องแชท



จำนวน 1 รูป

งนาด (Pixel) 96*74



-

10 การ Save ไฟล์งาน



การ Save ไฟล์งาน



เลือกเมนู File > Save As...

2

File Edit Object Type Select Effect View Window New, Ctrl+N Shift+Ctrl+N New from Template Shift+Ctrl+N Open Ctrl+O Open Recent Files > Browse in Bridge Alt+Ctrl+O Close Ctrl+W Save As Shift+Ctrl+S Save as Template Shift+Ctrl+S Save as Template Save for Web Save for Web Alt+Shift+Ctrl+S Save for Web Alt+Shift+Ctrl+S Save for Microsoft Office Export Scripts > Document Setup Alt+Shift+Ctrl+P Document Color Mode > File Info Alt+Shift+Ctrl+P Document Color Mode > File Info Ctrl+P Exit Ctrl+P					
New Ctrl-N New from Template Shift+Ctrl+N Open Ctrl+O Open Recent Files > Browse in Bridge Alt+Ctrl+O Close Ctrl+W Save Ctrl+S Save As Shift+Ctrl+S Save as Copy Alt+Ctrl+S Save as Copy Alt+Ctrl+S Save as Copy Alt+Ctrl+S Save for Web Alt+Shift+Ctrl+S Save for Web Alt+Shift+Ctrl+S Save for Microsoft Office Export Scripts > Document Setup Alt+Shift+Ctrl+P Document Color Mode > File Info Alt+Shift+Ctrl+I Print Ctrl+P Exit Ctrl+P	File	Edit Object Type Select	Effect	View	Window
New from Template Shift+Ctrl+N Open Ctrl+O Open Recent Files > Browse in Bridge Alt+Ctrl+O Close Ctrl+W Save Ctrl+S Save As Shift+Ctrl+S Save a Copy Alt+Ctrl+S Save a Copy Alt+Ctrl+S Save a Stemplate Alt+Ctrl+S Save Selected Slices Revert Revert F12 Place Save for Microsoft Office Export Scripts Document Setup Alt+Ctrl+P Document Setup Alt+Shift+Ctrl+P File Info Alt+Shift+Ctrl+P File Info Ctrl+P Exit Ctrl+P	o Se	New			Ctrl+N
Open Ctrl+O Open Recent Files >> Browse in Bridge Alt+Ctrl+O Close Ctrl+W Save As Shift+Ctrl+S Save a Copy Alt+Ctrl+S Save as Template Alt+Ctrl+S Save SoleCted Slices Revert Revert F12 Place Scripts Soripts > Document Setup Alt+Ctrl+P Document Color Mode > Pile Info Alt+Shift+Ctrl+1 Print Ctrl+P Exit Ctrl+P		New from Template		Shift	+Ctrl+N
Open Recent Files > Browse in Bridge Alt+Ctrl+O Close Ctrl+W Save Ctrl+S Save As Shift+Ctrl+S Save as Template Shift+Ctrl+S Save for Web Alt+Shift+Ctrl+S Save Selected Slices Revert Revert F12 Place Save for Microsoft Office Export Scripts Document Setup Alt+Shift+Ctrl+P Document Color Mode > Pite Info Alt+Shift+Ctrl+1 Print Ctrl+P Exit Ctrl+P		Open			Ctrl+O
Browse in Bridge Alt+Ctrl+O Close Ctrl+W Save Ctrl+S Save As Shift+Ctrl+S Save as Copy Alt+Ctrl+S Save as Verbe Alt+Shift+Ctrl+S Save for Web Alt+Shift+Ctrl+S Save for Microsoft Office Export Scripts > Document Setup Alt+Shift+Ctrl+P Document Color Mode > File Info Alt+Shift+Ctrl+I Print Ctrl+P Exit Ctrl+P	ŝ	Open Recent Files			>
Close Ctrl+W Save As Ctrl+S Save As Shift+Ctrl+S Save a Copy Alt+Ctrl+S Save as Template Alt+Ctrl+S Save as Template Alt+Shift+Ctrl+S Save Selected Slices Revert Place F12 Place Save for Microsoft Office Export Scripts Document Setup Alt+Ctrl+P Document Setup Alt+Shift+Ctrl+P File Info Alt+Shift+Ctrl+I Print Ctrl+P Exit Ctrl+P	<u>`</u>	Browse in Bridge		Alt	+Ctrl+O
Save Ctrl+S Save As Shift+Ctrl+S Save a Copy Alt+Ctrl+S Save as Template Alt+Shift+Ctrl+S Save for Web Alt+Shift+Ctrl+S Save solected Slices F12 Place Save for Microsoft Office Save for Microsoft Office Export Source for Microsoft Office Save for Microsoft Office Export Source for Microsoft Office Document Setup Alt+Ctrl+P Document Color Mode > File Info Alt+Shift+Ctrl+1 Print Ctrl+P Exit Ctrl+P		Close			Ctrl+W
Save As Shift+Ctrl+S Save a Copy Alt+Ctrl+S Save as Template Alt+Ctrl+S Save for Web Alt+Shift+Ctrl+S Save Selected Slices Revert Revert F12 Place Save for Microsoft Office Export Scripts Document Setup Alt+Ctrl+P Document Color Mode > File Info Alt+Shift+Ctrl+1 Print Ctrl+P Exit Ctrl+P	/	Save			Ctrl+S
Save a Copy Alt+Ctrl+S Save as Template Save for Web Alt+Shift+Ctrl+S Save Selected Slices Revert F12 Place Save for Microsoft Office Export Scripts > Document Setup Alt+Ctrl+P Document Color Mode > File Info Alt+Shift+Ctrl+I Print Ctrl+P Exit Ctrl+P	7	Save As		Shift	t+Ctrl+S
Save as Template Save for Web Alt+Shift+Ctrl+S Save Selected Slices Revert F12 Place Save for Microsoft Office Export Scripts > Document Setup Alt+Ctrl+P Document Setup Alt+Ctrl+P File Info Alt+Shift+Ctrl+1 Print Ctrl+P Exit Ctrl+P		Save a Copy	10	Alt	t+Ctrl+S
Save for Web Alt+Shift+Ctrl+S Save Selected Slices Revert F12 Place Save for Microsoft Office Export Document Setup Alt+Ctrl+P Document Color Mode > File Info Alt+Shift+Ctrl+1 Print Ctrl+P Exit Ctrl+P		Save as Template			
Save Selected Slices Revert F12 Place Save for Microsoft Office Export Scripts > Document Setup Plie Info Alt+Ctrl+P Document Color Mode > File Info Print Ctrl+P Exit Ctrl+P		Save for Web	A	t+Shift	t+Ctrl+S
Revert F12 Place Save for Microsoft Office Export Scripts Document Setup Alt+Ctrl+P Document Color Mode > File Info Alt+Shift+Ctrl+P Print Ctrl+P Exit Ctrl+Q	с. 1	Save Selected Slices			
Place Save for Microsoft Office Export Scripts Document Setup Alt+Ctrl+P Document Color Mode File Info Alt+Shift+Ctrl+I Print Ctrl+P Exit		Revert			F12
Save for Microsoft Office Export Scripts > Document Setup Alt+Ctrl+P Document Color Mode > File Info Alt+Shift+Ctrl+1 Print Ctrl+P Exit Ctrl+P	1	Place			
Export Scripts Document Setup Alt+Ctrl+P Document Color Mode File Info Alt+Shift+Ctrl+1 Print Ctrl+P Exit	1	Save for Microsoft Office			
Scripts > Document Setup Alt+Ctrl+P Document Color Mode > File Info Alt+Shift+Ctrl+I Print Ctrl+P Exit Ctrl+P		Export			
Document Setup Alt+Ctrl+P Document Color Mode > File Info Alt+Shift+Ctrl+I Print Ctrl+P Exit Ctrl+P	-	Scripts			>
Document Color Mode > File Info Alt+Shift+Ctrl+1 Print Ctrl+P Exit Ctrl+Q		Document Setup		Alt	t+Ctrl+P
File Info Alt+Shift+Ctrl+I Print Ctrl+P Exit Ctrl+Q		Document Color Mode			>
Print Ctrl+P Exit Ctrl+Q	C	File Info	A	lt+Shif	t+Ctrl+I
Exit Ctrl+Q	-	Print			Ctrl+P
		Exit			Ctrl+Q

A Save As					×
Save in:	AI			✓ 🌀 🌶 📂 🗔 🗸	
Quick access Desktop Libraries This PC	Name	^		Date modified 10/8/2019 10:55 PM	Type Adobe Illustrato
	<				>
	File name: Save as type:	Character.ai	ator (*.Al)	~	Save Cancel
	Use Artboards	() All	O Range: 1		









การ Export ตัวละคร



เลือกเมนู File > Export...

File Edit Object Type Select	Effect View Window				
New	Ctrl+N				
New from Template	Shift+Ctrl+N				
Open	Ctrl+O				
Open Recent Files	>				
Browse in Bridge	Alt+Ctrl+O				
Close	Ctrl+W				
Save	Ctrl+S				
Save As	Shift+Ctrl+S				
Save a Copy	Alt+Ctrl+S				
Save as Template					
Save for Web	Alt+Shift+Ctrl+S				
Save Selected Slices					
Revert	F12				
Place					
Save for Microsoft Office					
Export	G				
Scripts	>				
Document Setup	Alt+Ctrl+P				
Document Color Mode	>				
File Info	Alt+Shift+Ctrl+I				
Print	Ctrl+P				
Exit	Ctrl+Q				
	File Edit Object Type Select New New from Template Open Open Open Open Recent Files Browse in Bridge E E Save Save Save as a vertain a save as a template Save Selected Slices Revert Place Save for Meb Save for Meb Save Selected Slices Export E<				

2 ตั้งชื่อ File Name เป็น Girl01 เลือกนามสกุลเป็น .png จากนั้นกดปุ่ม Save

Ai Export				×
Save in:	📕 Image	~	G 🤌 📂 🛄	•
Quick access Desktop Libraries This PC	newALpng	newOption.png		
	File name:	Girl01 png	~	Save 👃
	Save as type:	PNG (*.PNG)	~	Cancel
	Use Artboards	AutoCAD Drawing (*.DWG) AutoCAD Interchange File (*.DXF) BMP (*.BMP)		
		Enhanced Metahle (*.EMF) Flash (*.SWF) JPEG (*.JPG) Macintosh PICT (*.PCT) Photoshop (*.PSD) PNG (*.PKG) Targa (*.TGA) Text Format (*.TXT) TIFF (*.TIF) Windows Metafile (*.WMF)		



การ Export ตัวละคร





12 TUSIINSU APNG Anime Maker



IUSIINSU APNG Anime Maker

APNG Anime Maker คือ โปรแกรมที่จะสร้างไฟล์ภาพเคลื่อนไหว PNG ใส่ตัวเลขในกล่อง คลิก "มิลลิวินาที" หรือ "เฟรมต่อวินาที" เพื่อตั้งหน่วงเวลาสำหรับ เฟรมที่เลือก สามารถตั้งค่าทั้งหมดนำไปใช้กับทุกเฟรม Offset เป็น X และ Y ตำแหน่งที่จะ ทำให้ภาพที่เลือกเพิ่ม X และ Y



IUSIINSU APNG Anime Maker

 \bigcirc





หน้าตาโปรแกรม



IUSIINSU APNG Anime Maker

3

 \bigcirc

คลิก Save สร้างโฟลเดอร์เพื่อเก็บไฟล์ภาพเคลื่อนไหว ตั้งชื่อไฟล์และกด Save



•	•	•	•	•	•		
•	•	•	•		•	٠	•
•	•	•	•	•			
•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	٠
•	•	•	•	•	•	•	٠
•	•	•	•	٠	•	٠	٠
•	•	•	•	•	•	•	٠